

T
O
N
D
A

2
3



Obsah tohoto čísla:

	strana:
Úvodník	1
Téma	2
Příběhy	3
Skládanka	10
Pravidla hry Cesta do moře	15
Luštění	16
Německá stránka	26
Tip na výlet	27
Komiks	28

Redakce časopisu:

Kristýna Barth (Kristi), Karolína Bertlová (Carol), Karolína Bratková (Kája), Žofie Faugnerová (Žofka), Benjamin Heřt (Ben), Tobiáš Heřt (Tobi), Marek Hlaváček (Mára), Zita Chloupková (Zita), David Kment (Dáda), Gréta Kokešová (Grétka), Nela Koňářiková (Nela), Anna Kořínková (Ani), Tomáš Kovář (Tom), Michal Krupka (Michal), Ema Krtková (Ema), Alisa Kurtynina (Alisa), Johana Posoldová (Johy), Sofie Řeháková (Sofi), Martin Skála (Martin), Anna Spěvácová (Áňa), Stella Vojtíšková (Stella)

Obálku nakreslila Daria Makitruk.

Milí čtenáři a čtenářky,

vítám vás u nového čísla časopisu Tonda. V tomto díle se podíváme až na dno oceánu. Tématem tohoto čísla je **Atlantida**. Čeká vás spousta podvodního luštění, příběhy z hlubin moře a minulosti, vystřihovánka a spousta dalšího. A pokud nevíte, co je to Atlantida, nezoufejte - v časopise se všechno dozvíte.

Za redakční radu Sofi



TEORIE O ATLANTIDĚ

Už jste někdy slyšeli o Atlantidě? O bájném ztraceném městě? Jestli ne, tak si přečtěte tento článek. Připravili jsme si pro vás několik zajímavých informací, které se nám podařilo najít. S prvními zmínkami o ní přišel Platón (slavný řecký filosof) v roce 400 před naším letopočtem. Atlantida se prý nacházela v Gibraltarském průlivu, tedy někde pod Portugalskem. Údajně měla být úrodným, bohatým a velkým městem. Také zde měly stát domy ozdobené zlatem a diamanty. Její obyvatelé měli být chytří, pracovití a hlavně vzdělaní. Její zánik není pořád jasný stejně jako její existence. První teorie říká, že ji zaplavila tsunami, druhá praví, že byla poražena ve válce a následně zničena.

Kdybyste se chtěli dozvědět více, zajděte si na stránku poznatsvet.cz-Atlantida

Zdroje: Wikipedie, poznatsvet.cz-Atlantida

Tobi, Tom



Petr, 4. třída, Česká Třebová

Tajný vzkaz z Atlantidy

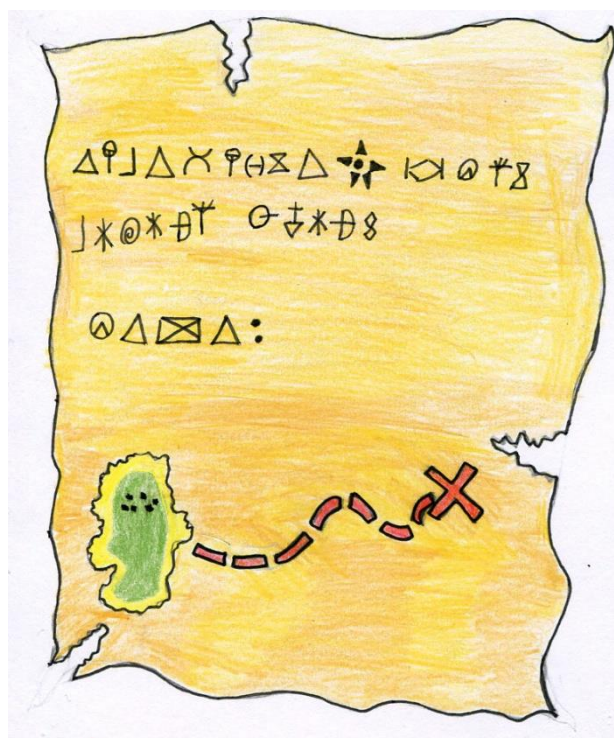
Na jednom malém ostrůvku jménem Kaňka se nacházelo malé městečko Libanov. A v něm bydlel Karel se svou rodinou, mámou, tátou a malou sestřičkou. Karel rád pozoroval moře, jak se na něm houpají vlnky. Jeho táta je profesionální plavec a Karel také uměl dobře plavat. Jednou když Karel pozoroval vlny, najednou ho upoutal záblesk. A pak zas a pak zas a zas. Bylo to tak nepříjemné, že se Karel rozhodl, že tu věc vyloví a dozví se, co mu tak kazí výhled na moře. A tak skočil do vody a plaval k tomu zářícímu předmětu. Když k té věci doplaval, zjistil, že to je jenom skleněná láhev, ale stejně ji vylovil a plaval zpátky. Na břehu ji pak otevřel. Našel v ní podivný kámen. Byl hodně malý, na povrchu trošku nazelenalý od řas, ale i trošku nafialovělý. Byl opravdu moc hezký. Doma ho pak pořádně prozkoumal a najednou viděl, že je v kameni malá dírka. A v ní byl kus papíru, který byl rozmočený, protože lahev moc netěsnila. Karel vyndal papír ven, aby uschnul. Po večeri vzal Karel usušený papír, aby mohl prozkoumat, co na něm je. K jeho údivu byl papír napsaný úplně jinou řečí. Karel si najednou všiml, že se to písmo podobá písmu, které viděl v jedné své oblíbené knize LEGENDY O ATLANTIDĚ... Karel se hodně podivil, že by to byl nějaký tajný vzkaz z Atlantidy. Další den o tom řekl rodičům a ti ho poslali za odborníkem na jazyky. Pan odborník se jmenoval Jaromír a byl moc milý a řekl mu, že takový jazyk používali Atlanťané, kteří žili před 5 000 lety, a dál se Karla vyptával, kde k tomu textu přišel. Nakonec mu řekl, že se v té zprávě píše o tom, že Atlantida leží zhruba 5 km severně od břehu.

Také mu řekl, že by ten dopis měl dát do muzea, protože by tím výrazně přispěl do ostrovní sbírky a také by dostal nálezné. Karel rád poslechl, protože ostrovní sbírka nebyla moc dobrá a také by si rád přivydělal.

Dnes šel Karel do muzea, aby tam dal ten papír. A v muzeu mu řekli, že si ten papír odkoupí. A Karel to přijal. Příští den šel ke kamarádovi, aby mu řekl o tom vzkazu z Atlantidy. Večer si šel lehnout a skoro celou noc přemýšlel o tom, kde se vůbec mohl vzít takový vzkaz a jak to, že byl v kameni. Potom začal vzpomínat, kam vlastně ten kámen dal. Podíval se do šuplíku a naštěstí tam byl. To Karla moc potěšilo. Řekl si, že teď už je na přemýšlení pozdě, a šel spát.

POKRAČOVÁNÍ PŘÍSTĚ

Mára, Martin



Tom, Michal, Mára

Novákovi a zběsilá rozhodnutí

Bylo horké a dusné léto a rodina Nováků se zrovinka vracela od rybníka. Doufali, že jim chladná voda zchladí rozpálenou kůži, na břehu ale bylo tak plno, že si ani neměli kam položit deku. Rodiče koupili dětem aspoň zmrzlinu, která by ale za předraženou cenu mohla chutnat mnohem, mnohem líp. Byli otrávení a unavení. Tatínek, hlavní velitel a organizátor celé výpravy, se jen marně snažil odrážet výčitky, sem tam i nějaké nadávky své ženy. „...v časech dobrých i zlých, ve zdraví i nemoci...“ - s tímhle ale u oltáře nepočítal. Když přešli přeplněné parkoviště a dorazili k louce, kde zaparkovali auto, byla pokuta za oknem poslední kapkou. „Tak a dost! Auto-hned!“ vzdal to tatínek a vybuchl. „Ale - HNED!“



Hlava rodiny Nováků se málokdy rozčílila. Když se to už ale stalo, nebyla s tatínkem rozumná řeč. Když se auto rozjelo opačným směrem, než byl domov, jediná maminka se pokusila promluvit a něco říci, byla však rychle umlčena, a když se řítily po dálnici, byly jen vzlyky zhruba pětileté Markétky jedinou známkou, že řidič není sám.

Po šesti hodinách nepřetržité jízdy červené autíčko, které prošlo „technickou“ jen s odřenýma ušima, sjelo z dálnice. Česká města vystřídaly cedule s písmem, které bylo pro pasažéry malé ojeté škodovky nečitelné. Většinu chytrolínů by přehlasované A a O s dominujícím ostrým S uprostřed pouze utvrdilo v tom, že navštívili své německé (nebo rakouské, ale držme se scénáře) sousedy. Zbytek rodiny Nováků neměl ale ani tušení, kde by mohli být, dokud se před nimi nerozprostřely břehy a pláže omývané baltským mořem. Když přejeli most, spojující pevninu s ostrovem, prosadila si maminka zastavení.

Panu Karlu Novákovi dalo hodně práce, aby svou manželku Lucii utěšil. Pravda, sice svou rodinu bez varování, zásob a pasu dovezl do úplně jiné země, stejně ale neviděl její problém. Ráno jim slíbil, že se pojedou vykoupat, už ale nekonkrétnil kde přesně. Bylo už pozdě na to se vracet, tak se ubytovali u jednoho starého Němce (vzhledem k tomu, že jejich společná znalost cizích jazyků končila u „hello“ a „thank you“, využívali hlavně ruce a gestikulaci) a šli spát. Ráno se rozhodli pro vykoupaní se. Přece jenom, na Rujánu se člověk nedostane každý den, že? Jevilo se jim to jako dobrý nápad, netušili ale, že to právě dobrodružství je zatím na útlém začátku...

Markétka byla u moře poprvé. Užasle zírala na tu nekonečnou vodní plochu a vůbec ji nenapadlo zabývat se něčím tak zbytečným, jako je plavání. Když rodiče viděli svou pětiletou dceru, bylo už skoro pozdě. Tatínek neváhal a rozběhl se přímo za svým dítětem do vln, které se najednou zdvojnásobily. Maminka neotálela a byla hned u nich. „Lokla si hrozně moc vody, musíme ji dostat na břeh!“ křičela Lucie na Karla. „Ano, ano, já vím, ale kde je? Co se sakra děje?!“ Pro Markétku byla sice voda nekonečně hluboká, rodičům ale nesahala ani do pasu a byli jen pár metrů od břehu. Byli. Minulý čas. Teď se rozhlíželi všude možně, břeh ovšem ne a ne najít. Jako by byli uprostřed oceánu, široko daleko nic kromě slané mořské vody, a voda byla mělká.

„Tamhle něco je! Vypadá to jako... bublina? Ale mnohem větší...“ „Nic lepšího nemáme a ať je to, co je to a děje se cokoli, je to jediný viditelný bod,“ řekl Karel a společně s holkami se vydal k tomu... něčemu.

POKRAČOVÁNÍ V DALŠÍM ČÍSLE ☺

Staří známí

Vlny moře omývají břehy Atlantidy,
její staré kamenné zdi.
Po prázdných ulicích slané potůčky stékají,
směle míří na náměstí.

Zde se všichni setkají,
jako staří známí se pozdraví.
Ti jediní obyvatelé staré dávné Atlantidy
nic jiného neznají.

Zita



Brána za rohem

V minulém díle slavil Sam narozeniny v klubovně se svými kamarády Adamem, Luisou a Sárrou. Ale Luisina a Sárřina chůva Marie chtěla, aby šly Luisa a Sára domů. Holky jí utekly a Sam s Adamem taky. Schovali se ve starém domě, kde spadli dolů padacími dveřmi do temné chodby, kde přespali. Sára se v noci probudila a slyšela mluvit dva lidi o nějakém strážci tajemství. Ráno se děti probudily a narazily na dveře. Sam natáhl ruku a chystal se otevřít.

Sam zatáhl za kliku a... „Áááá.“ Děti spadly do místnosti za dveřmi. Stála tam asi devatenáctiletá dívka, která se na ně pobaveně dívala, jelikož svalené děti na zemi vypadaly legračně. „Kdo jsi?“ řekl Adam. „Jsem Julie a jeden z vás je strážcem tajemství.“ „Počkej, počkej, počkej, co?“ vykřikla Luisa. „Přesně to, co sem právě řekla. Můj dědeček Charles se snažil, abych byla strážcem tajemství já, ale vy jste se nám do toho zapletli. Včera večer jeden z vás slyšel, co jsem říkala svému dědečkovi, který je mrtvý, ale já jsem s ním mluvila přes kouzelnou kouli.“ Sára začala v duchu panikařit, protože to ona někoho v noci slyšela. Julie pokračovala: „Když se budu chtít stát strážcem tajemství, musím projít bránou dřív než vy.“ „A kde je ta brána?“ zeptal se Adam hloupě. „A ty si fakt myslíš, že ti to řeknu... no ale proč ne? Brána se nachází v tom potopeném městě.“ „Jakém potopeném městě?“ nechápal Sam. „No, je pravda, že je potopené jen chvíli, ale i tak je potopené. Je to to město, odkud pochází vaše chůva Marie, co vás vyhnala z té vaší klubovny.“ „Ty nás špehuješ?“ řekl vylekaně Adam. „No jo, a teď koukejte projít tím zrcadlem a zkuste projít bránou dřív.“ Přitom vzala Luisu za triko a hodila ji do zrcadla. Sára skočila za sestrou do zrcadla, že ji zachrání a kluci za nimi. „To byl portál?“ zeptala se všech Sára. „Asi jo,“ řekl Adam a rozhlížel se kolem. Všude byla jen voda, ze které sem tam vykukovaly střechy domů. Děti stály na malém ostrůvku. „Nevím, co se to tu děje, ale probíhání portálem, padání dolů, tajemná brána - to je fakt moc! Musím si odpočinout,“ řekl Adam a sedl si na trávou porostlý ostrov. „Teď to nejde! Julie to přeci řekla jasně. Musíme projít bránou dřív než ona, jinak... jinak se stane něco špatného... asi,“ řekla Sára a podívala se na ostatní. „Julie říkala, že brána je v potopeném městě a tohle je

asi to potopené město!“ řekla nadšeně Luisa. „Neznáte v tomto městě nějakou významnou bránu?“ ptal se Sam Luisy a Sárý, které sem dříve brala jejich chůva Marie. „Jo, povídala nám o ní, když jsme byly malé,“ řekla s nadějí v hlase Luisa. „Ale jak se k té bráně dostaneme?“ zeptal se Adam. „Jak jinak než pod vodou, prostě si půjdeme zaplavat,“ řekla Sára a začala si sundávat boty a bundu. „Tak jo, ale nechci v té vodě být dlouho,“ řekl rozhodně Adam. Potom všichni postupně naskákali do vody. „Brrrrrr, je to studený!“ řekl Sam a ponořil se. Pod vodou byly vidět zničené a polorozpadlé domy. Děti hledaly bránu hrozně dlouho. Najednou Adama něco zatahalo za rukáv. Byla to Julie. Adam vykřikl a tím se mu do pusy dostala voda. Julie mu pomohla na vzduch a řekla: „Vím, že se budeš divit, ale ať Sára projde bránou v ulici Za Rohem. Ona je strážkyně tajemství. Vzpomínáš si, jak jsem vám říkala o mém dědečkovi Charlesovi?“ řekla Julie. „Jo, ale proč nám pomáháš? Jsi přeci náš nepřítel.“ „Ne, nejsem. Charles zabil svého syna, tedy mého otce, který se nechtěl stát strážcem tajemství. Tak ho Charles zabil a já svého tatku pomstím tak, že také nebudu strážcem. Teď plav a všichni proplavete bránou,“ řekla Julie a strčila do Adama a ten celý zmatený plaval za ostatními. Vyložil to, co mu Julie řekla, ostatním. Našli ulici Za Rohem a doplávali k bráně. Pak jí všichni propluli... a náhle se objevili v klubovně a nic si nepamatovali, co se v tom dnu stalo.

Johy a Nela



Anička, Petra, Kačka 9.B

Dávno spící Atlantida

Atlantidu hledej kdesi
za horami, za lesy.
Za devatero řekami
a v moři velkém převelkém.

Pod hladinou plav mořem
tam, kde příboj nejvíc zpívá.
Přehluboko prý se skrývá
tajuplná Atlantida.

Sofi



Áňa

Město neznámé

Atlantida byla a je
temná a hlubinná,
ale jestli existuje
odpověď neznámá.

Teorie, zvláštnosti a nesmírné bludy,
žijou tam opravdu mořské obludy?
Nebo život normální je tam,
jak normální zdá se nám?

Mořeplavci společně se sjíždějí
a tajemné město hledají.
Hlavně aby nešli za tím,
co opravdu není.

Kdo Atlantidu najde,
k bohatství velkému se dostane.
Taky sláva a moc
v mžiku povstane.

Ben



PERSPEKTIVA DIVA

3. část

Co se stalo v předchozím díle: Kamil procestoval několik světů. On a jeho sestra doputovali ke staré čarodějnici. Ta jim řekne, že je pošle domů, když zachrání její vnučku Daisy, kterou unesl zlý čaroděj Ten Milouš.

Kamil vzdechne a odpoví: „Ano.“ „Výborně,“ směje se čarodějnice. „Myslela jsem si to.“ Bella se ptá: „Ale kde je? A proč ji Ten Milouš unesl? A proč...“ „Dost! Všechno vám vysvětlím. Daisy – má vnučka – je v Atlantidě,“ dopoví smutně čarodějnice. „Cože?“ nechápe Kamil. „Atlantida neexistuje a potopila se před miliony let a...“ „Nech toho žvanění!“ řekne čarodějnice, „radši pojďme ke mně domů, tam si dáme čaj a všechno vám vysvětlím.“

V dřevěné chalupě: „Takže,“ řekne čarodějnice, „měla jsem dědictví magie.“ „Co to je?“ zeptají se Bella a Kamil nastejno. „Kdybyste mě nechali domluvit, možná byste se to dozvěděli,“ řekla naštvaně čarodějnice. „Pardon,“ řeknou Bella a Kamil zase jednohlasně. Čarodějnice dál vypráví: „Kde jsme to skončili? Jó, už si vzpomínám. Dědictví magie zdědí výjimečné čarodějky jednou za tisíc let. Já jsem byla jednou z nich,“ řekne pyšně. „Já, královna, její sestra a Ten Milouš jsme ho chránili. Ale pak nás Ten Milouš zradil,“ dodá smutně stařenka. „Ale proč vás zradil?“ zeptá se netrpělivě Kamil. „Protože chtěl tu moc pro sebe. No, víte, Milouš rád chodil do knihovny. A tam si vzal (bez dovolení) zakázanou knihu. A v ní bylo, že když se zmocní té moci, bude nesmrtelný. A také že když tu moc ovládne, může být pánem nad smrtí a životem,“ dopoví čarodějnice velmi strašidelně. „Chtěl mi tu moc sebrat. A tak jsem ji dala Daisy, aby ji nenašel. Věděly jsme to jen my tři zbylé. Ale královnina sestra mu to prozradila. (Byli to totiž nejlepší přátelé.) Ted’ je ve vězení, ale Toho Milouše jsme nechytily... Nedávno unesl Daisy a vzal ji do Atlantidy. Když se totiž na své 13. narozeniny dotkne perly, její moc se přenese na toho, kdo se dědičky první dotkne,“ dořekne čarodějka. „A ona umí dýchat pod vodou?“ zeptá se Kamil, který si doted’ myslel, že Atlantida neexistuje. „No jasně, vždyť má tu kouzelnou moc,“ řekne Bella, která celou dobu seděla mlčky. „A kdy jí bude 13 let?“ zeptá se Kamil. „No... zítra.“ „Ó ne, tak to si musíme pospíšit. Ale jak se do Atlantidy dostaneme?“ „To už nechte na mně. A ted’ si sem sedněte a zavřete oči. A až je otevřete, nekřičte. Vodou se slova nesou víc nahlas,“ řekne čarodějnice a pak si uvědomí, že poslední větu neměla vyslovit. „Jo, a jste nevi...“ „Có...“ nedopoví Kamil a najednou blikne světlo... Kamilovi se zdá, že je mokrá, ale bohužel to není sen. Chce zakřičet, ale Bella ho zastaví. „Jsme v Atlantidě,“ řekne Bella šťastně. „Cože, už?!“ podiví se Kamil potichu. Pak se rozhlédne. Všude modrá záře a až v dálce vidí bílou šmouhu. „Co to je?“ zeptá se Bella. „To je Atlantida. Pojď, už musíme vyrazit!“ Kamil se snaží chodit, ale nějak mu to nejde. „Kde to jsme?“ zeptá se. „Přece ve vodě, musíš plavat!“ zakřičí Bella „Promiň, já nechtěla...“ „Tak vidíš, já nejsem jediný, kdo tu křičí,“ skočí jí do řeči Kamil. „Ježiši, tak poplav.“ Kamil začne plavat. A jde mu to nějak lépe než předtím. Pak se ale porozhlédne a uvidí, že Bella je daleko před ním. „Pojď už,“ řekne Bella z dálky. Kamil je ještě chvilku na místě. A pak si uvědomí, že nemá ploutev. Bella ploutev má! *Proč nemám i já?* Po namáhavém plavání už konečně dorazili do cíle. „Tak jak vypadá Daisy, Bello?“ „Určitě si ji pamatuji, byly jsme nejlepší kamarádky. Už musíme vyrazit,“ řekne Bella znepokojivě. Najednou Kamil něco uslyší. „Bello, taky slyšíš dívčí hlas?“ „Ano, to je Daisy,“ šťastně odpoví Bella. „Pojď, ozývá se to z támhletoho paláce.“ Doplavou do rozpadlého paláce a zjistí, že v něm mohou chodit po zemi. Jdou dlouhou chodbou. Uprostřed chodby uvidí Kamil krásné zrcadlo. Pohlédne do něj a velmi se lekne. V zrcadle nevidí svůj odraz. A v tu chvíli si to uvědomí. „Jsme neviditelní,“ řekne šťastně. „Čarodějnice má vážně vše promyšlené.“ A potom jdou dál dlouhou chodbou. Na jejím konci uvidí obrovské dveře, které nejsou nijak poškozené. S námahou je otevrou a uvidí velký trůnní sál. Před malbou zářící perly stojí trůn z korálů a chaluh. Vedle něj je stoleček a na něm polštář a uprostřed polštáře je položená nádherná perla, ještě krásnější než

na té malbě. A vedle ní stojí vystrašená dívka. *Ta je ale nádherná*, pomyslí si Kamil. „To je Daisy,“ zašeptá Bella. „Proč šeptáme?“ zeptá se tiše Kamil. „Koukni!“ V tu chvíli to Kamil zahlédne. Stojí tam vysoký muž s dlouhým šedým plnovousem a černým špičatým kloboukem. Jakýmsi mocným kouzlem přinutil Daisy, aby se dotkla perly. Kamil si uvědomí, že je právě půlnoc, takže začal další den a Daisy má 13. narozeniny! Ten Milouš už k ní natahuje ruku... Bella a Kamil se jí vrhnou na pomoc. Těsně před tím, než se jí Ten Milouš dotkne, ji popadne Kamil a zatáhne ji dozadu. Ten Milouš se na něj podívá hrozně moc nazlobeně. V tu chvíli si Kamil uvědomí, že... (viz tajenka křížovky)

Ema, Sofi, Áňa

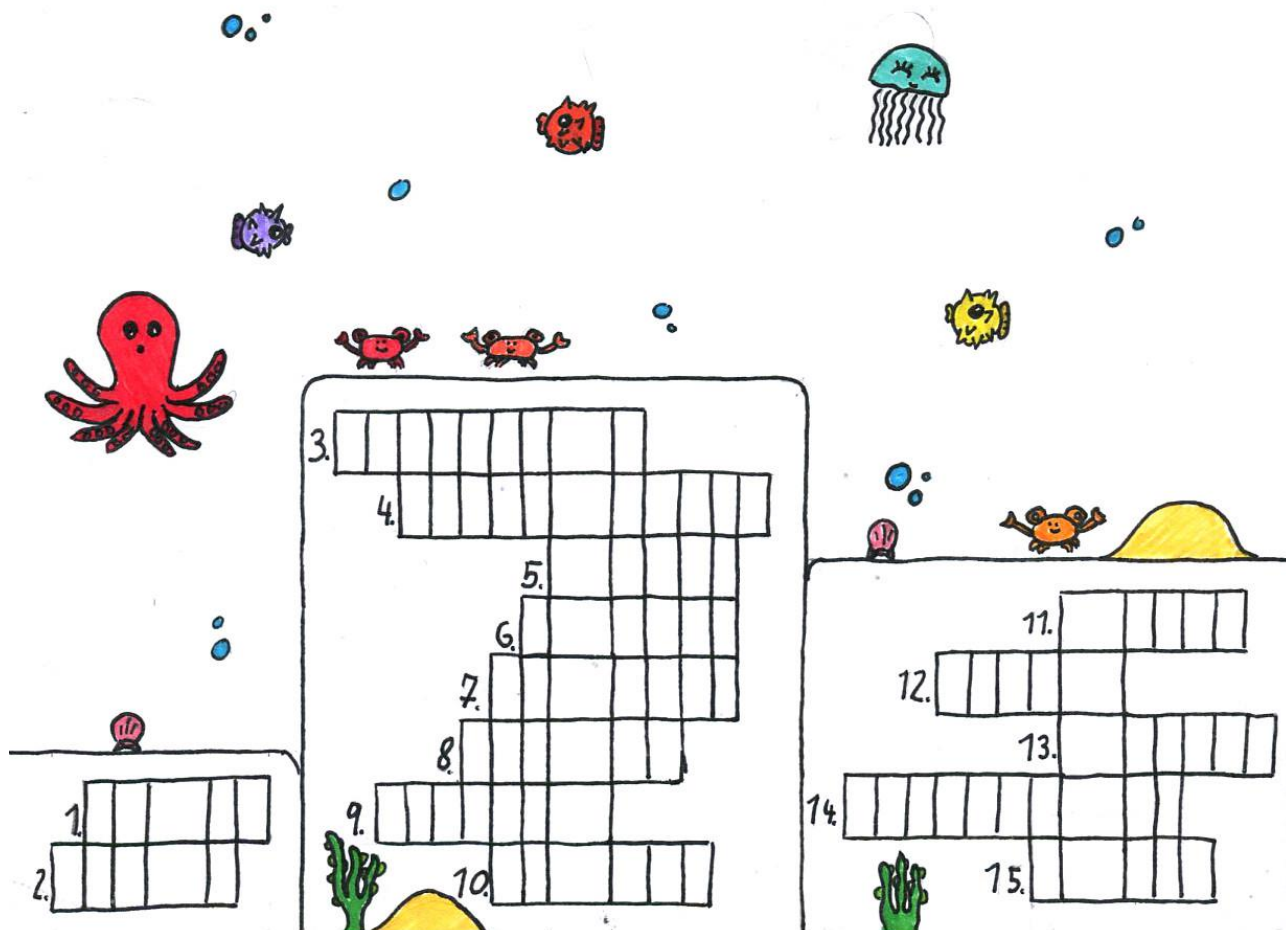
PERSPEKTIVA DIVA

Otázky ke křížovce

1. *Jak se jmenovala hlavní postava příběhu?*
2. *Kamil a Bella vstoupili do rozpadlého...*
3. *V jakém městě byla uvězněná vnučka čarodějnice?*
4. *Kdo dostal Kamila a Bellu do Atlantidy?*
5. *Jak se jmenovala dívka, kterou unesl Ten Milouš?*
6. *Jak se jmenoval zlý čaroděj z příběhu?*
7. *Díky jakému předmětu zjistil Kamil, že jsou neviditelní?*
8. *Kdo všechno chránil dědictví magie? - Čarodějnice, Ten Milouš, královna a její... -*
9. *Co měla Bella, když plavali oceánem, a Kamil to neměl?*
10. *Která věc z těchto tří v příběhu není? - Perla, zrcadlo, svíčka -*
11. *Byli Kamil, Bella a Daisy staří, nebo mladí?*
12. *Čeho se má Daisy na své 13. narozeniny dotknout?*
13. *Která z těchto tří postav v příběhu nevystupuje? - Daisy, Gladys, Ten Milouš -*
14. *Ten Milouš může získat Daisyinu moc na její třinácté...*
15. *Kamilova sestra se jmenovala...*

Po vyluštění:

Kamil, Bella a Daisy se šťastně vrátili domů. Kamilův problém vyřešila čarodějnice a pak sourozence poslala zpátky do jejich světa.



Áňa

Jak postavit papírovou skládačku lodi Modravín na plavbu do Atlantidy

Budete potřebovat: pravítko
tupý kuchyňský nůž
nůžky
lepidlo



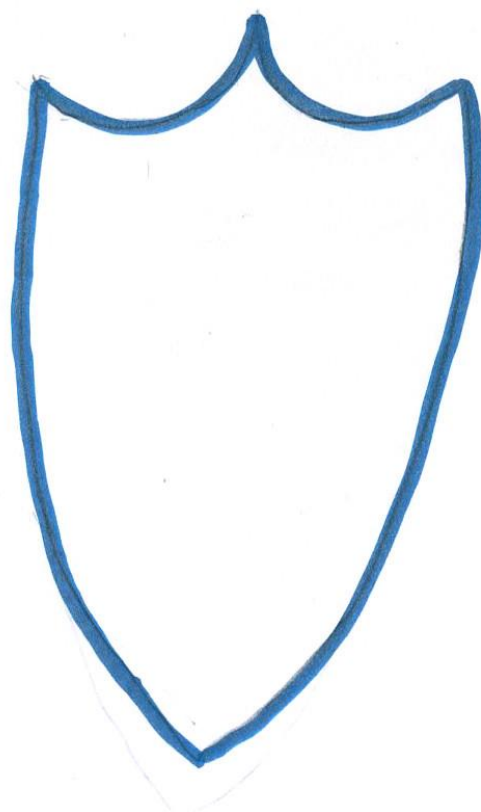
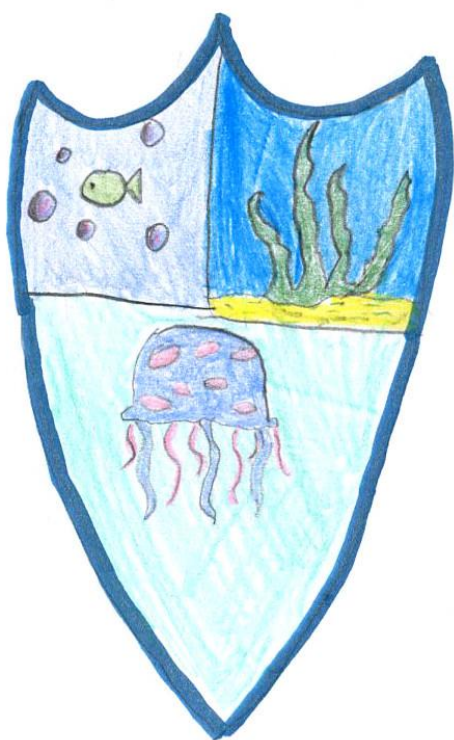
1. Vystříhnete palubu i kajutu lodi.
2. Na hrany přiložte pravítko a podle něj táhněte po papíru tupým příborovým nožem, aby se vám hrany lépe ohýbaly.
3. Jednotlivé hrany ohněte.
4. Natřete lepidlem a slepte.
5. Přilepte kajutu na palubu lodi.
6. Modravín může vyrazit na dobrodružnou plavbu do Atlantidy.

Michal

Erb

Jednoho dne vládci Atlantidy zjistili, že nemají svůj vlastní erb. A tak požádali malíře, aby ho nakreslili, ale malíři neměli žádné nápady. Pomoz jim erb nakreslit.

Stella, Kája



Stella, Kája, Žofka

Tajemná Atlantida

Atlantida je krásná země pod mořem. Ale bohužel se rozdělila na tři druhy lidí žijící pod vodou. Na Atlantidaňany bez ploutví, kteří vypadají jako lidé, na Atlantidaňany, co ty ploutve mají, a na Atlantidaňany, co jsou už dávno po smrti. Říká se jim Titaničtí Atlantidaňané. Jsou to lidé, kteří zahynuli v Titaniku. A teď jsou živí jen pod vodou. Každý národ má jeden klíč. Klíče potřebují k otevření truhly, kde je velká kouzelná perla. Jenže národy se nechtějí sejít a společně truhlu otevřít. Pokus se národy zase spřátelit a otevřít truhlu. Perla ti pak poví svou moc.

Ema

1. úkol:

Pozvi všechny společně na dýchaček s kraby.

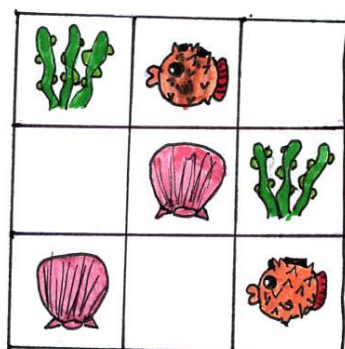
Spoj čísla od 1 do 43.



2. úkol:

Když budou v dobré náladě, zaříd', aby se zapojili do společných her.

Obrázkové sudoku. Vyplňuj jen vodorovně a svisle.



Ema, Žofka

3. úkol: Popros o klíče.

Odpověz na otázku ze tří možností.

Z písmen v závorce poskládej slovo.

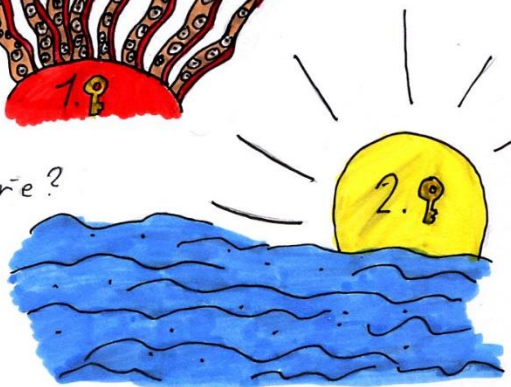
Co má osm chapadel?

1. Pes (B)
2. Chobotnice (V)
3. Krab (L)



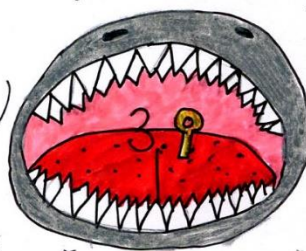
Jaké je moře?

1. Slané (O)
2. Sladké (I)
3. Kyselé (S)



Nebezpečné zvíře žijící v moři je...

1. Kočka (R)
2. Mořský šnek (Ž)
3. Žralok (D)



Jaké je téma časopisu?
(Podívej se na úvod.)



1. Korbojové (E)
2. Atlantida (Y)
3. Koně (G)

Perla má moc _____. (tajenka)

Co bys s takovou mocí
dělal ty?



Atlantida

Atlantida, to je ta země, kde je dobro a ne zlo.

Atlantida, to je ten kontinent, který zmizel až pod mořské dno.

Žili tam jen samí dobří lidé, možná i bájná zvířata.

Bylo to místo, kde všechno bylo milé, ale ta myšlenka, jestli vážně existovala, zatím není jasná, ale nic není ztraceno...



Pravidla hry CESTA DO MOŘE

ÚVOD:

Z rozbouřeného moře se na souš vyplavila zvířátka.

Bez tvojí pomoci se zpět nedostanou!

Pomůžeš jim se dostat do vodního víru a vrátit se zpět do hlubin oceánu?

Dej si pozor na překážky!

Hodně štěstí!!!

Carol a Kristi

HRÁČI:

Začíná nejmladší hráč. Pokud padne 3 do tří pokusů, vstupuje na hrací pole.

VÝZNAM POLÍ:



KOSTKA

Házíš ještě jednou.



VÍR

Vracíš se do domečku.



KOTVA

Jedno kolo nehraješ.



DOMEČEK

Hra obsahuje 4 domečky 4 různých barev. Pokud hráč stojí na domečku své barvy, je v bezpečí před vyhozením.



KLÍČ

Pokud máš klíč, můžeš otevřít truhlu.



TRUHLA

Pokud vstoupíš na toto pole a máš klíč, tvá postavička jde automaticky do cíle.



RYBKA

Pokud chceš, můžeš jít na pole mezi kostkou a zeleným domečkem.

POZOR!

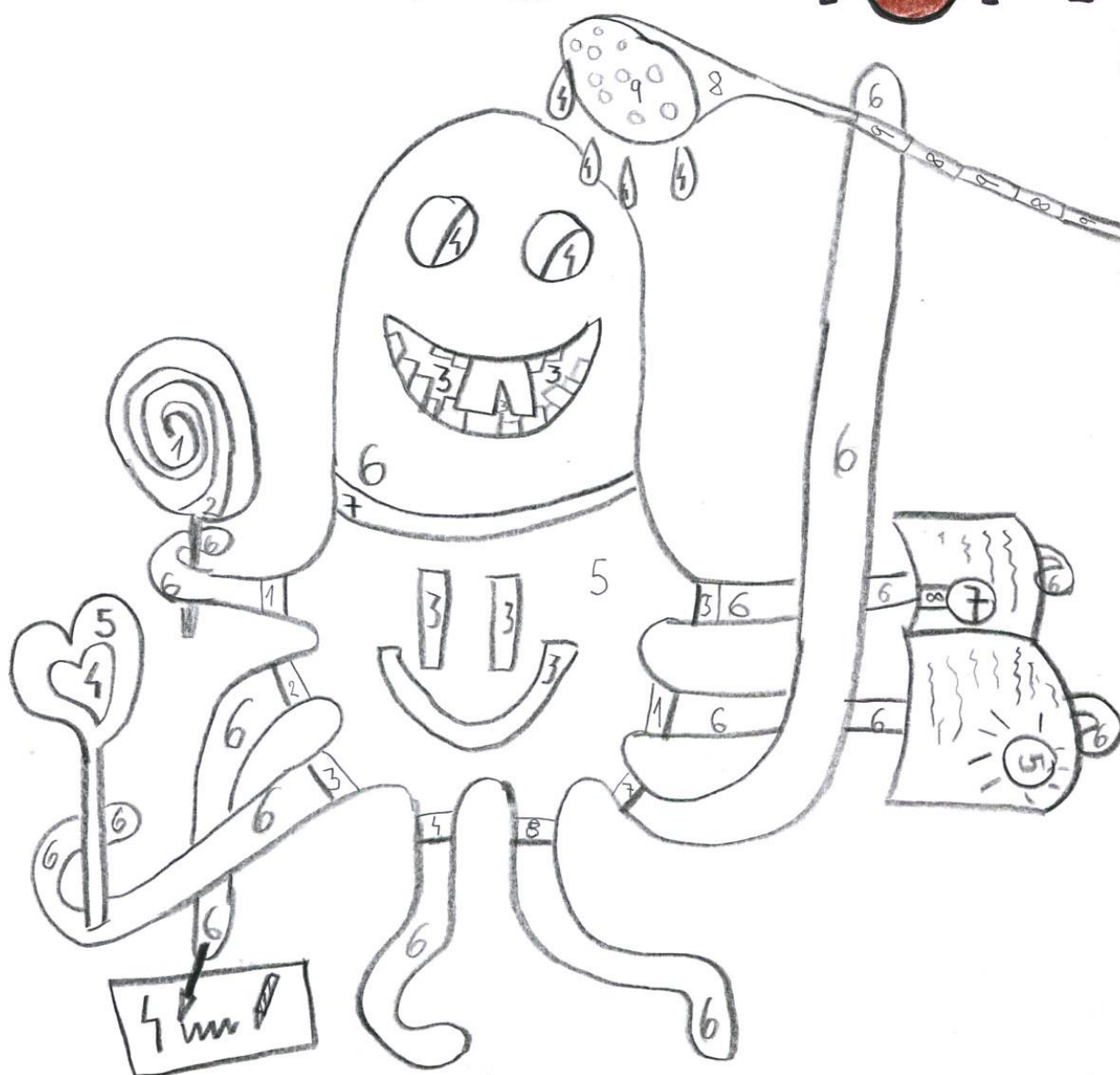
Pokud jiný hráč vstoupí na pole na kterém jsi ty, vracíš se na začátek.

Carol, Kristi, Ani

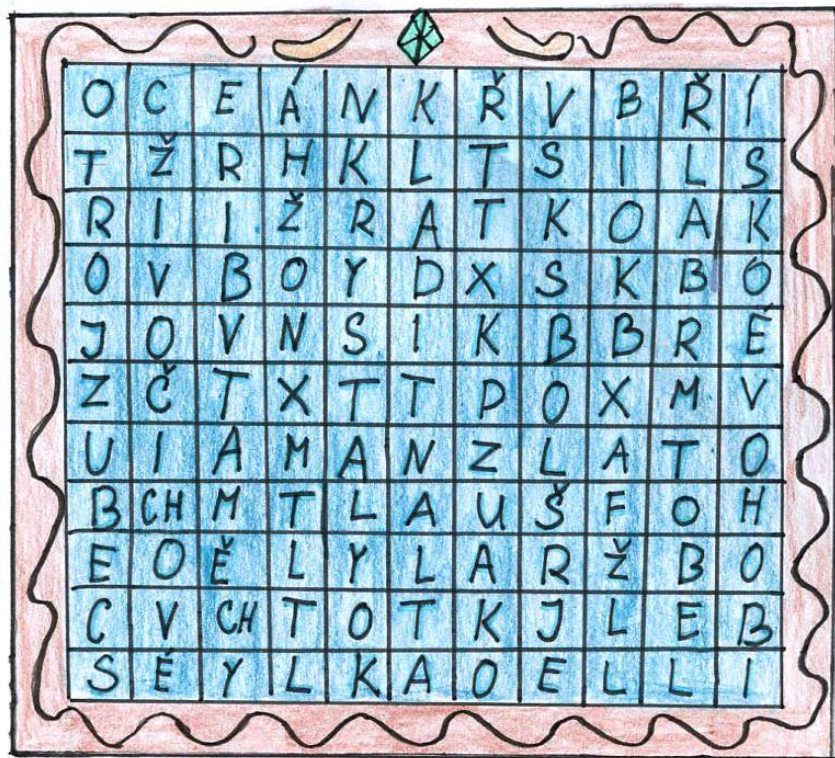
VYBARVI SI BLÁŽ-
NIVOU CHOBOTNÍCI!

POZNÁŠ, CO DRŽÍ?

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.



Osmisměrka



1. oceán



2. Atlantida



3. Bohové



4. Svět



5. Trojzubec



6. Živočichové



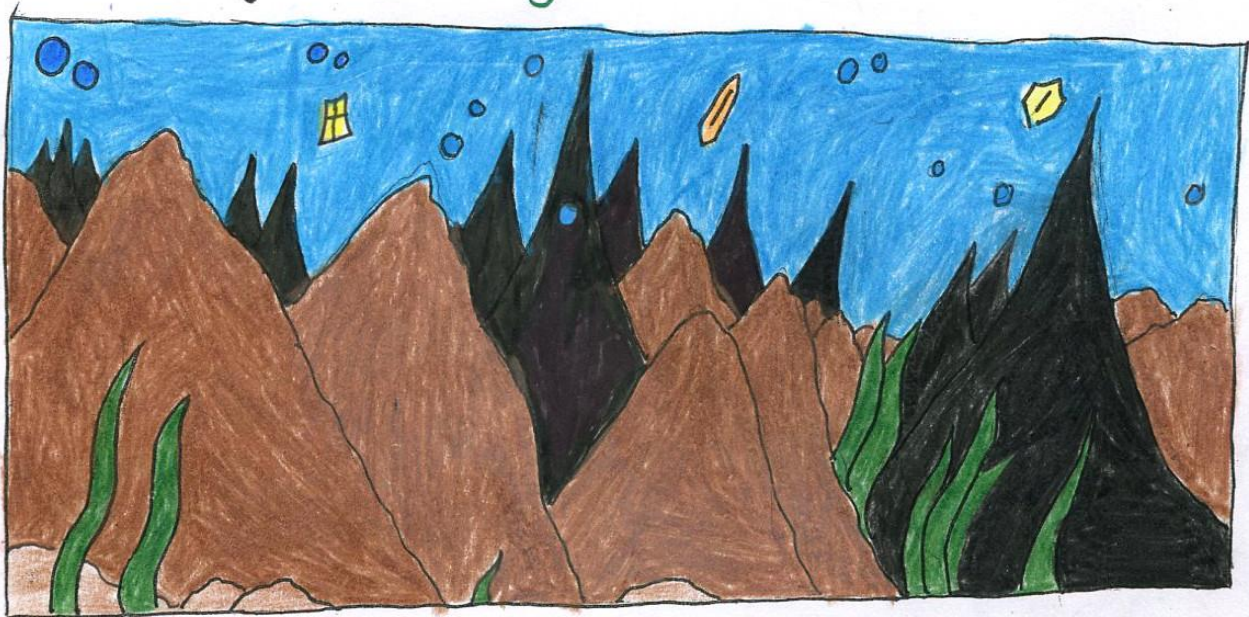
8. Zlato



9. Krystaly



Najdi a vybarvi 10 rozdíľů.

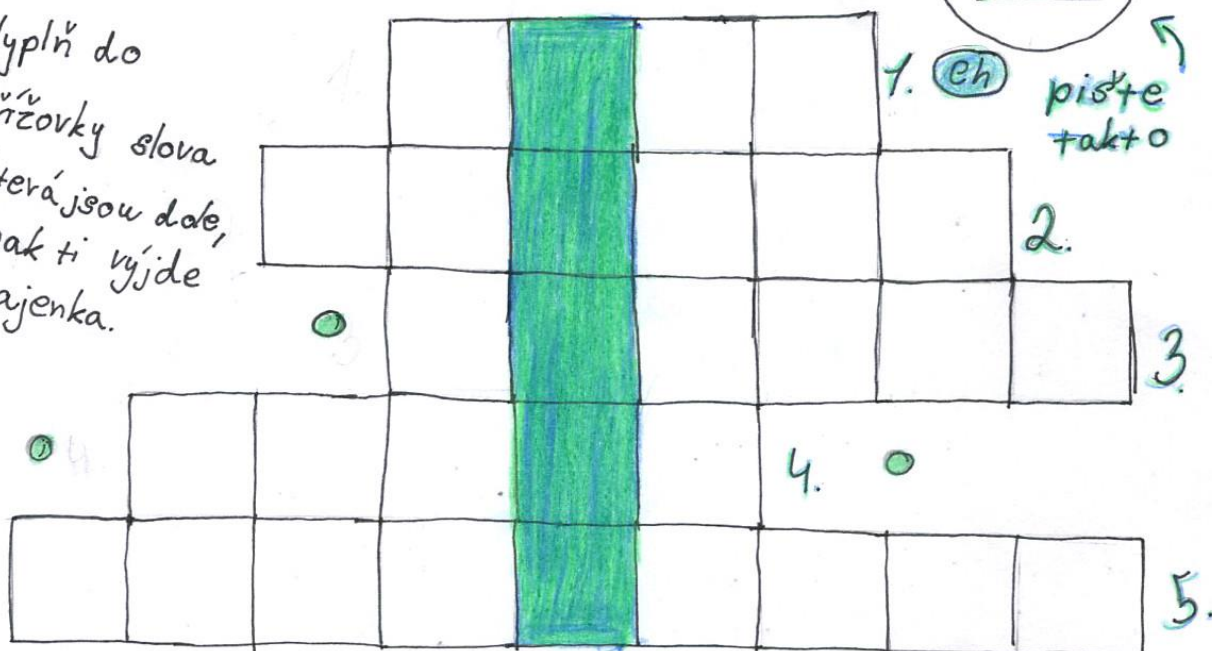


Dáda

Křížovka



Vyplň do
křížovky slova
která jsou dale,
pak ti vyjde
tajenka.



1. řem (složené slovo)
2. 
3. 

4.  rálek (složené slovo)
5. Téma tohoto časopisu

tajenka je: _____

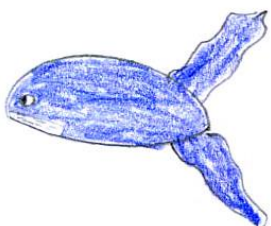


Vyřeš:

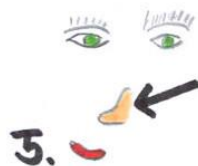
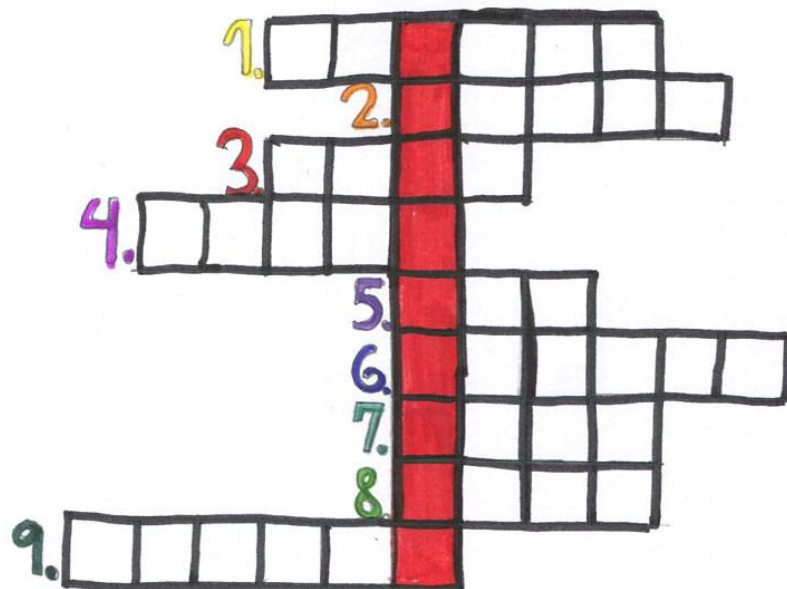
1. První písmeno z:  (levá)
2. Čtvrté písmeno z: 
3. První písmeno z: 
4. První písmeno z: 
5. Třetí písmeno z: 
6. První písmeno z: 
7. První písmeno z: 



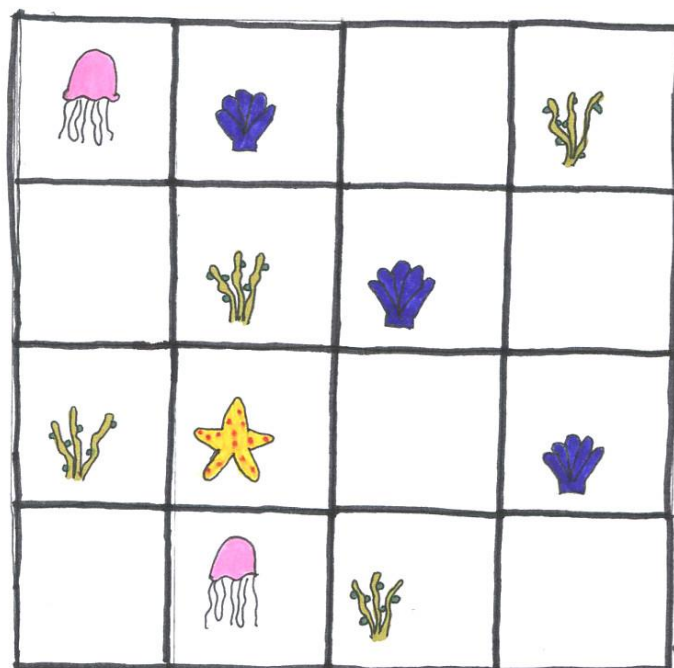
Tajenka: zatopené _____ Atlantida



DOPLŇ:

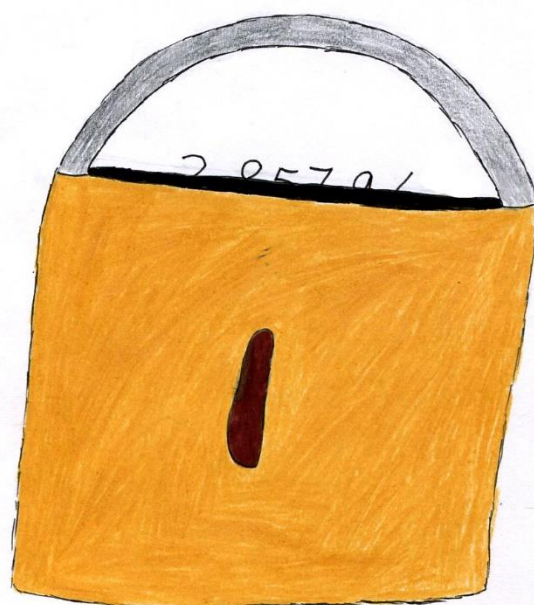


SUDOKU:



Žofka

Otevři zámek pomocí číselné kombinace.



Dáda

ČTYŘSMĚRKA

NADDI V ČTYŘSMĚRCE SLOVA Z NABÍDKY, KTERA SOUVISEJÍ S MOŘEM. SLOVA HLEDEJ TĚMITO SMĚRY: →, ←, ↑, ↓. HODNĚ ŠTĚSTÍ!

A H C O H L K R
P Í S E K I A Y
 Z E M U Š L E B
 L C Ž K P E P A
 Ů P A' O O O Š O
 S R L R A N L V
 Y Č P A' R D O M
 Ž R A L O K I' A

NABÍDKA:

PI' SEK	✓
MUŠLE	
ŽRALOK	
RYBA	
SŮL	
KORAL	
VLNA	
PLAŽ	
MODRA	
	

OSMISMĚRKA

Víš, co řeší děti
v Atlantidě?
No přece Osmisměrky
Vyřešte tuto osmisměrku
ve které jsou slova
spojená s Atlantidou.



Z	CH	M	R	A	T	P	M	A
+	I	G	O	C	P	O	H	+
r	Z	H	N	Ř	D	K	L	I
á	K	á	O	L	E	I	S	a
+	M	G	h	K	R	a	W	n
a	L	CH	k	a	E	d	I	+
C	V	O	d	a	d	L	X	ý
R	E	K	W	B	Z	a	P	d
I	N	P	M	O	T	F	R	a
P	O	+	O	P	e	n	ý	a



Grétka

Řešení ze strany 22: Číselná kombinace je 285796



Flamingo
Killer Wal

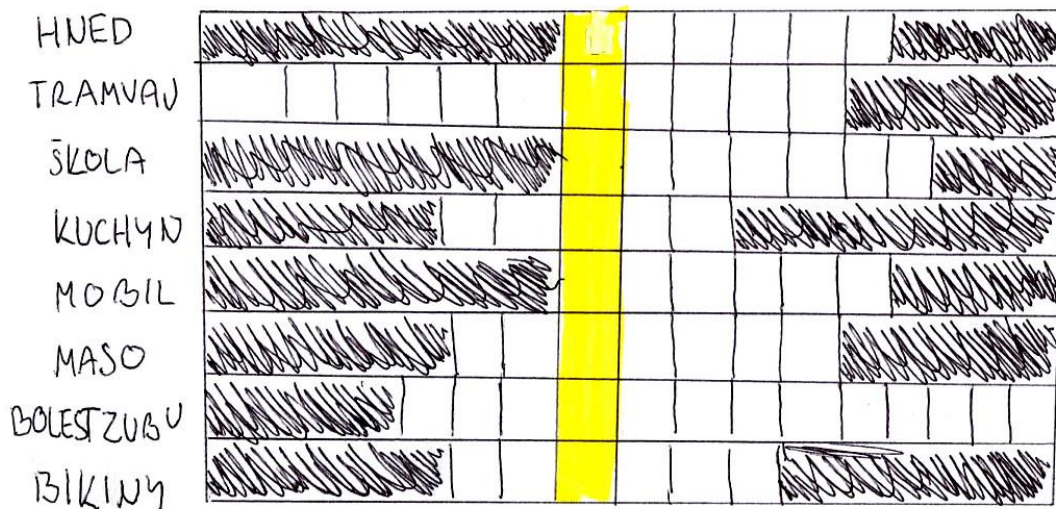
Drache
Schildkröte

Schlange
Hund

Löwe
Waran



Jirka, Kačka 9.B



Herzlichen Glückwunsch zum Geburtstag!

Hier ist ein _____ für dich.

Karolína, Anička 9.B

TIP NA VÝLETY

Rozhledna Korunka

Rozhledna Korunka je hodně blízko za Prahou. A je z ní krásný výhled. Pod samotnou rozhlednou jsou lavičky a nejlepší je, že dole u schodů je malá kasička, kde si můžete koupit např. colu nebo sladké lízátko. Pod kopcem, na kterém rozhledna leží, se rozkládá vesnička Černolice s altánkem, kde se dá poobědvat nebo si dát jen malou svačinu. Z Černolic se můžete dostat po červené turistické značce na kopeček jménem Skalka. Je na něm kostel s křížovou cestou. Pokud se rozhodnete na rozhlednu vyrazit, doufám, že se vám tam bude líbit. Můžete se tam dostat např. autobusem, který jezdí do Černolic.

Mára



Tento příběh se odehrává v minulosti.

