



Obsah tohoto čísla:

	strana:
Úvodník	1
Recenze	2
Divoký nápad	3
Rozhovory	4
Příběhy	6
Luštění	11
Tip na výlet	26
Anglická stránka	27
Komiks	28

Redakce časopisu:

Kristina Barth (Kristi), Marek Ekrt (Marek), Matouš Fiala (Matouš), Kristián Frank (Kristián), Hynek Hána (Hynek), Marek Hlaváček (Mára), Klára Karešová (Klárka), Adriena Kisilová (Adri), Antonín Kosina (Tonda), Kryštof Krutiš (Krýša), Michal Krupka (Michal), Daniel Mojžíš (Dáda), Jáchym Poláček (Jáchym), Ela Posodová (Ela), Róza Posoldová (Róza), Martin Skála (Martin), Ondřej Skála (Ondra), Noemi Veselá (Noemi), Jiří Volšička (Jiří)

Obálku nakreslila Diana Bebčáková, 9.A

Komiks na zadní straně vytvořil Marek

ÚVODNÍK

Milí čtenáři,

tento rok slaví Tonda 10. narozeniny, a proto se v každém díle můžete těšit na rozhovory s bývalými členy redakční rady Tonda. Dále se můžete těšit i na různé křížovky, luštěnky, vyplňovačky a další.

Toto číslo ponese název **PLANETA SNŮ**.

Doufáme, že se vám bude líbit!

Mára, Klárka, Ela a Kristi



Oli, Julča N., Jíťa, 5.A

Recenze na film Rozzum v divočině

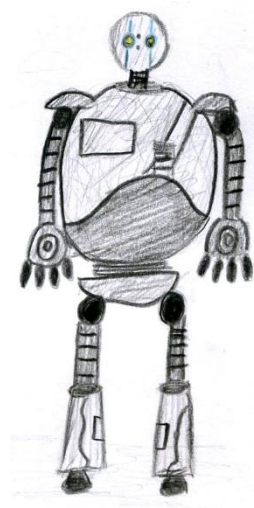
Studio DreamWorks přišlo s novým filmem Rozzum v divočině. Film se odehrává v budoucnosti, kde jednu ze vzdušných lodí strhne bouře a její náklad s několika roboty.

Rozzum se ztratí v moři. Všichni roboti až na jednoho jsou zničeni. Tento robot se zpočátku snaží pomáhat zvířatům - ty se ho ale bojí, a tak několik dnů studuje jejich řeč, až jim začne rozumět.

Poté nešťastnou náhodou zničí hnízdo divokých hus. Všechna vejčka až na jedno jsou zničena, a tak se o to jedno začne starat. Do příběhu se také připojí lišák, který chce nejprve již vyhláhlé husy sníst, ale nakonec mu dokonce pomůže se připravit na cestu do teplých krajů. Rozzum pomalu zjišťuje, odkud je.

Je to napínavý příběh plný emocí a náhlých zvratů.

Martin



Recenze: Minecraft

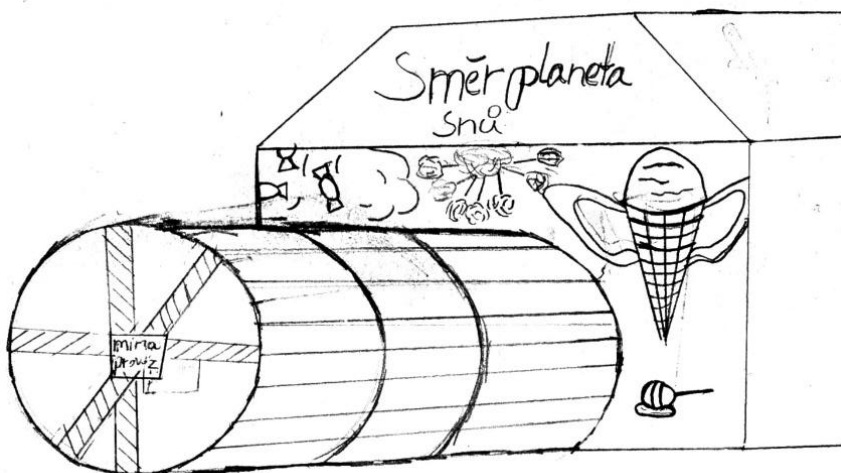
Minecraft je jedna z nejpopulárnějších her na světě. Je to hra, ve které se dá těžit, stavět a vyrábět. V této hře se hrají hlavně tyto minihry: Bedwars, Survival a další. Dokonce se zde můžete naučit angličtinu, protože je to anglická hra. Můžete tu hrát i s přáteli.

Vývojáři Minecraftu se rozhodli udělat také výukovou verzi: Minecraft Education edition (takzvaně EDU). V této verzi se můžete naučit programovat.

V Minecraftu jsou tři hlavní strážci (tzv. boss). Jmenují se Warden, Wither a Ender Dragon. Každý z těchto strážců vlastní jednu dimenzi. Warden vlastní Overworld, Wither vlastní Nether a Ender Dragon vlastní End (tzv. konečná dimenze). Do minecraftu lze přidat různé doplňky (tzv. módy).

Hru doporučuji hlavně tvořivým typům dětí.

Michal



Albert, 5.A

Divoký nápad

Sen

Růžová mlha se
kolem mne točí,
ta prokletá láska
mne bije do očí.

Místo kapek deště
z nebe padá růže,
kdo má svou lásku,
zažít totéž může.

Nastalo ráno,
je zas běžný den
a včera večer
měl jsem překrásný sen.

Arne, 9. A

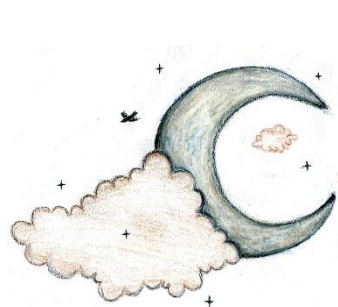
Sen

Je večer a jdu spát,
co se mi dnes bude zdát?
Někdy zachraňuju svět,
jindy létám tam a zpět.

Vidím květiny a motýly,
chci se zastavit na chvíli.
V tom změni se na ošklivé stvůry,
to jsou moje noční můry.

Těžké je probuzení,
je to sen, nebo už není?
Pomalů a zlehka procitám,
minuty do zvonění budíku počítám.

Adéla, 8. B



Diana B., 9.A

Sen

Po každé noci, každý den,
vzpomenu si na svůj sen.

Ráda na něj vzpomínám,
když se vzbudím, i když usínám.

Ať už ve dne, nebo v noci,
mám z toho snu dobrý pocit.

A tak půjdu znovu snít,
však nesmím vám sen prozradit.

Viola, 8. B

Básnička o snu

Měl jsem sen, v němž vztahy byly jako pomněnka.
O její existenci mezi lidmi kolovala jen domněnka.
Její modrobílé listy jsou jako deka sněhová.
Nejhezčí je koukat, jak po nich stéká rosa ledová.

Poupě této kytičky je jako etapa života,
je na nás, jak proběhne.
Pokud si nebudeme kontrolovat své zlé činy,
brzy nás to doběhne.

Kořeny jsou její přednost a priorita,
Ale potřebují pít.
Když se o ně nebudeme moc starat,
mohou shnít.

Probouzím se do rána pomalinku
a uvědomuji si,
že tu jsme jen na chvilinku.

Boris, 8. B



Ela

ROZHOVORY S BÝVALÝMI ČLENY ŠKOLNÍHO ČASOPISU

Připravily jsme si pro vás rozhovory s bývalými členy školního časopisu Tonda. Vybraným redaktorům jsme položily pět otázek. Bylo těžké vybrat jen pár lidí, co sem přispívali. Jsme rádi, že ti, které jsme vybraly, si na nás udělali čas a byli ochotní s námi rozhovor udělat. Rozhovory, které si tady můžete přečíst, nejsou poslední za tento rok. 😊

Kristi, Klárka

EMA BANGHOVÁ

1: Co bys nejradši viděla v časopise?

E: Nemám asi konkrétní věc, co bych chtěla vidět, ale nejdůležitější je podle mě, aby se lidi vyjadřovali, psali, kreslili tak, aby je to bavilo, a tak, co jim je blízké, takže je to způsob vyjádření a umění je podle mě nejvíc o emocích a o tom vztahu. Bylo by dobré, aby někdo psal o tom, co se děje, ale aby mu to bylo blízké, musí se mě to podle mě týkat.

2: Čím bys teď do časopisu nejradši přispívala?

E: Asi poezií, je to pro mě skoro přirozený jazyk. Přijdou mi trochu zapomenuté poezie a rozhovory. Moc si vážím, že ho i se mnou děláte. Takže poezii a rozhovory a články.

3: Jaké téma tě nejvíc bavilo?

E: Asi není téma, které mě nejvíce bavilo. Bavily mě asi křížovky a luštěnky.

4. Jaké téma by tě teď nejvíce zajímalo?

E: Asi není konkrétní, ale důležité téma je pro mě feminismus, myšlení, společnost, stáří, války a vztahy.

5: Kdybys mohla, chtěla bys ještě do časopisu přispívat?

E: Jestli do Tondy, tak ráda, ale mám toho moc.

ALENKA BARTH

1: Co bys nejradši viděla v časopise?

A: Tak teď bych nejradši viděla nějaké texty na pokračování, luštěnky a křížovky.

2: Čím bys nejradši přispívala do časopisu?

A: Asi tím, co bych tam nejradši viděla, takže taky nějaké křížovky a texty.

3: Jaké téma tě nejvíce bavilo?

A: Tak asi první, na kterém jsem se podílela, což bylo Podzemí.

4: Jaké téma by tě teď nejvíce bavilo si o něm přečíst?

A: Líbil se mi váš návrh na Černobílý svět.

5: Chtěla bys ještě přispívat do časopisu a čím případně?

A: Ráda bych někdy něčím přispěla.

JOHY POSOLDOVÁ

1. Co bys nejraději viděla v časopise?

J: Já bych nejradši viděla nějaké zajímavé příběhy.

2. Čím bys ty teď nejradši přispívala do časopisu?

J: Asi také nějakými příběhy, protože jsme dělaly s kamarádkou takové příběhy.

3. Jaké téma tě nejvíce bavilo v časopisu Tonda za dobu, kdy jsi tvořila ty?

J: Mě nejvíce bavilo asi to poslední, což bylo myslím Svět vzhůru nohama a moje první, což bylo Oheň.

4. Máš nápad na nové téma, o kterém by sis ráda přečetla, a zajímalo by tě?

J: Asi nějaké téma přímo detektivních příběhů, komedie nebo vtipy.

5. Chtěla bys ještě teď něčím přispívat do časopisu?

J: Mně se líbí, když je v časopise něco od osmých a devátých tříd.



Noemi

Co je to Planeta snů

Planeta snů je planeta, na kterou se dostanete úplně jednoduše – stačí prostě usnout.

Na Planetě snů je dobrá strana a ta zlá. Může to tam být i nebezpečné, jsou tam totiž Noční můry. Noční můry jsou lidé a stvoření, která kazí sny. Když má člověk v Planetě snů kamaráda, tak je menší pravděpodobnost, že potká Noční můry. Pokud chcete do Planety snů kamaráda, musíte si ho tam najít nebo spát ve stejné místnosti jako on. Noční můry jsou nebezpečné, protože v případě jejich útoku se vzbudíte. Po vzbuzení už neusnete.

Platí zde jedno pravidlo: můžete si dělat, co chcete, a na co pomyslíte, to dostanete.

Ale na území Nočních můr jsou daná pravidla. Kdo je poruší, bude potrestán. Bohužel se někdy stane, že se Noční můra dostane na Území spících. To je špatné, protože je zde velká pravděpodobnost, že zaútočí. Na Území spících je útok dvakrát silnější než na Území nočních můr. Noční můry mají svého krále – ten vypadá jako oko. Král má rádce - čaroděje a také své obránce s mečem a kopím.

Ale teď k tomu lepšímu. Na Území spících je více menších říší: Gumová říše, Brambůrková říše (tam můžete potkat pana Brambůrku), Kečupová říše, Popcornová říše, Lávová říše a Maršmelounová říše. Každá říše má svého velitele. Velitel musí chránit jeho říši, jak nejvíce to jde. Občas se všichni velitelé sejdou a navrhnou nějaký nápad. Většinou jsou to taktiky proti Nočním můrám. Hlavní velitel je Gumový měďa. Ten všechny návrhy buď schválí, nebo odmítne. Pokud je odmítne, tak se neuskuteční, ale pokud je schválí, uskuteční se a musí pomoci každý ze Země spících.

Nejudatněji bojují Hrdinové. V jednotlivých říších jsou například tito: 10 – bit, Džin s lahví, Ohnivák, Ďurdík, pan Brokolice a nejsilnější je Mimčo. Když Noční můra zabije Hrdinu, pak je to pro říši velmi špatné, protože není, kdo by za říši bojoval.

Na Planetě snů má každý co dělat, ať chce, nebo ne. Každopádně zažije dobrodružství.

Dáda



Matouš

SEN V NOČNÍCH MŮRÁCH

Jednou žila jedna holčička, která se jmenovala Františka. Byla strašpytel. Znáte šmoulu Strašpytla? Tak se asi bála tak jako on.

Nejvíc se bála nočních můr. Jednou se jí zdálo, že je na louce a svítilo tam sluníčko. Okolo ní létali motýlci a žáby kuřkaly, prostě ráj. Potom vyletěla do vzduchu a najednou spadla. Už to nebyl sen, ale noční můra!

Místo motýlků a žab tam byli pavouci, zombíci a hadi. Najednou přiběhli kostlivci a zajali ji. Přivedli ji k soudu. Stál tam sám Kokolozec, který byl vládcem i soudcem hradu Temnoty. Ale vy asi nevíte, jak vypadal! Byl jako bubák, ale hlavu měl jako zombík, nohy jako medvěd a kabát měl z netopýrů.

Zvolal: „Za tvé vniknutí do hradu Temnoty odsuzuji tě k...“

Najednou zazvonil budík. Františka se vzbudila a oddychla si: „Uf, to byl jenom zlý sen!“



Noemi

Růžový sen

Ahoj, já jsem Sofi a je mi dvanáct let. Jednou, když jsem šla spát, jsem měla zajímavý sen.

Táta na mě zavolal: „Sofi, už běž spát!“ „Ach jo a proč?“ „Protože je půl desáté,“ volal táta. A tak jsem šla.

Když jsem si lehla do postele, skoro hned jsem usnula. A zdál se mi sen.

Najednou jsem viděla portál do Planety snů. Bála jsem se do něj vejít, ale nakonec jsem vešla. Když jsem vstoupila, jela jsem tobogánem, pak dopadla na nohy a viděla spoustu zajímavých postav.

Třeba kluka, který měl ruce jako chobotnice, nebo mimozemšťana, který jedl špagety. Holku, která plavala v nebi, a nakonec cukrovou vatu. Hned jsem po ní sáhla a strčila ji do pusy. Jak jsem ji spolkla, najednou jsem omdlela. Když jsem se probudila, ležela jsem na cukrové vatě. „Aha, to je svět z cukrové vaty!“ Pak jsem uviděla holku, co měla růžové šaty a tmavou pleť. Šla ke mně a prohlížela si mě. Potom se mě zeptala: „Z jakého jsi snu?“ „Ze žádného,“ řekla jsem. „A co tu děláš?“ „Nevím, ale asi se mi ten sen zdá.“ „Tak pojď.“ „A kam?“ zeptala jsem se. „Do růžových oblaků.“ „Tak jo. Jak se jmenuješ?“ „Luna. A ty?“ „Sofi. A kde vlastně jsme?“ „Na Planetě snů, kde jsou všechny sny.“ „Takže i noční můry?“ „Ovšem, Sofi,“ odpověděla Luna.

„Jú, co to je?“ zeptala jsem se najednou. „Schody do růžových oblaků,“ odpověděla Luna. „Když jsem byla jednou nahoře, viděla jsem růžové mraky.“ A opravdu, šly jsme do růžových oblaků.

Poté, co jsem tam vstoupila, byla jsem celá růžová. Fakt, měla jsem růžové šaty, náušnice, náhrdelník a vpředu jsem měla dva pramínky vlasů růžové! Luna řekla: „Sofi, chceš kávu?“ Hm, tak jo, přemýšlela jsem, ale Luna mi už podala bílý šálek, ve kterém bylo kakao, které vypadalo jako káva. Nahoře místo šlehačky byla cukrová vata. Nikdy bych neřekla, že kakao se hodí k cukrové vatě. Opřela jsem se a napila se úžasného kakaa.

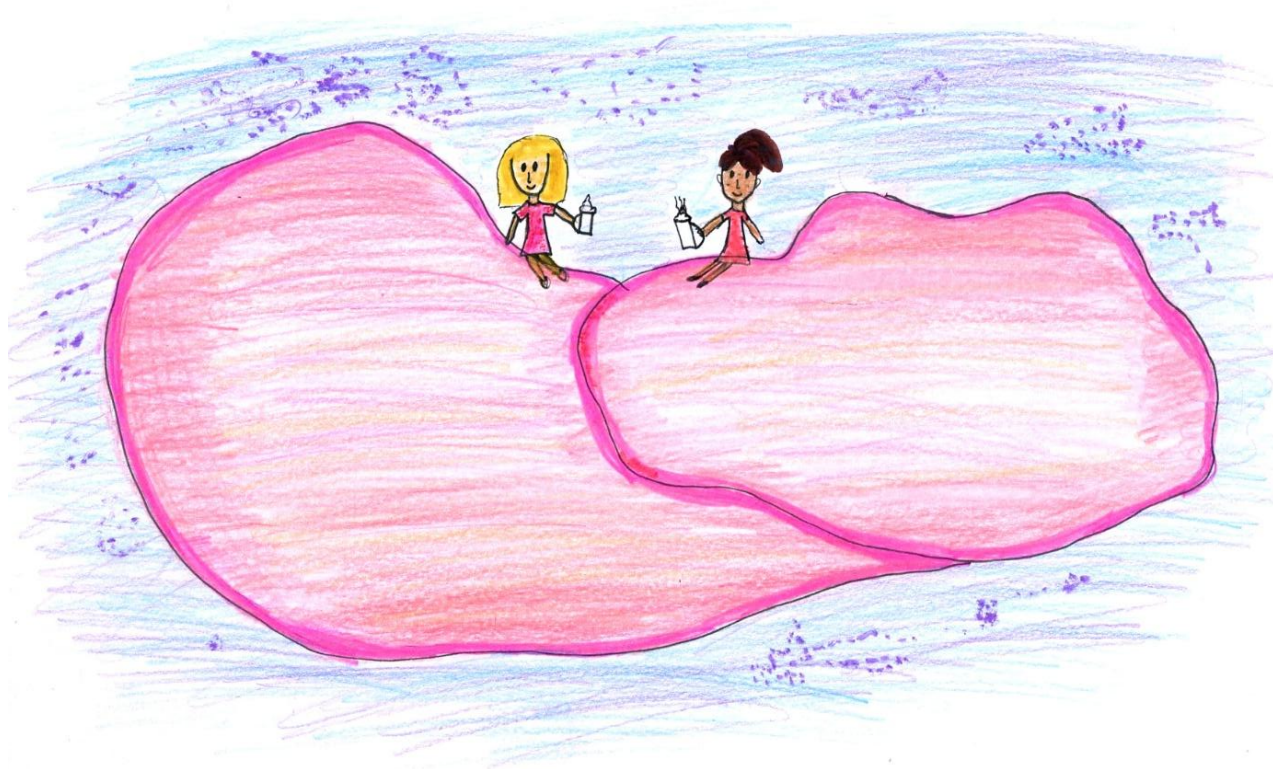
Když jsme dopily, šly jsme dolů zase na zem. „Sofi, chceš oběd?“ zeptala se Luna. „Ano, moc ráda.“ řekla jsem. Měla jsem hrozný hlad, i když jsem před chvilkou dopila kakao. „Luno, a kam chceš jít?“ zeptala jsem se. „Do cukrové restaurace,“ odpověděla. Trochu jsem se lekla, protože jíst pořád cukrovou vatu se mi nechtělo.

Když jsme seděly v restauraci, byli tam úplně jiní lidé. No, lidé vlastně úplně ne, spíš nějaké bytosti. Luna mi objednala růžovou polévku a palačinky s růžovou polevou. Sama měla na tácku zajímavou polévku a hranolky. Pak odešla, a když přišla, nesla pití. Chutnalo to jako malinovka a taky to tak vypadalo. „Po obědě půjdeme ke mně domů,“ prohlásila Luna s plnou pusou hranolek. Když jsme dojedly, šly jsme k Luně domů.

Cesta byla krátká, ale krásná. Luna mě vzala k ní na zahradu. Na zahradě byly dvě třešně, které měly plody. Vylezly jsme na ně a povídaly si. Přitom jsme jedly třešně. Asi po půl hodině jsme slezly a šly si lehnout na lehátka, která byla mezi těmi dvěma třešněmi. Uprostřed lehátek byl stolek, na kterém trůnila mísa s jahodami. Jahody jsme snědly hned. Bavily jsme se a hledaly rozdíly mezi mým a Luniným světem.

Pak jsme šly na balkón, který je spojený se zahradou. Když jsem se podívala, viděla jsem celé město na Planetě snů. Koukla jsem se dolů a v jednom rohu jsem viděla své sny. „Luno, proč tam jsou mé sny?“ zeptala jsem se. „Protože na Planetě snů se zachovávají všechny sny.“ „Sofi, kdy se probudíš z tohoto snu?“ zeptala se Luna. „Co???“ „No,“ řekla Luna, „bojím se, že se probudíš dost brzo.“ „A to se už neuvidíme?“ zeptala jsem se smutně. „Ale ano, uvidíme, ale až za tři týdny,“ řekla. Jakmile to dořekla, probudila jsem se.

Ležela jsem v posteli. Bylo mi líto, že se s Lunou uvidím až za tři týdny. A proč se mě vlastně ptala? Co vlastně budeme dělat příště? Co zase ochutnám? Toto všechno si teď zapíšu a příště se na to zeptám. To se těším!



Róza, Ela

Cesta na Planetu snů

Jestli se chceš dostat na Planetu snů, je dobré si přečíst, jak se tam dostat. Třeba tak, jak se tam dostal Tonda.

Když se Tonda dozvěděl, že existuje Planeta snů, plánoval, že se na ni dostane. Jako první si potřeboval najít kamarády, aby tam nebyl sám. Našel si čtyři kamarády ze školy, kterým se nápad líbil.

Řekli si, že vyjedou o prázdninách v pátek 13. července, takže měli na přípravu více než týden. Museli si sbalit svačinu a jídlo, pití, oblečení a hlavně dobrou náladu. Rozhodli se, že budou u sebe přespávat, aby se na planetu dostali společně. Tonda uspořádal přespávačku, a když usnuli, zdál se jim sen.

Ve snu si hledali raketu, aby se na planetu dostali. Na internetu si našli raketu s pilotem za dobrou cenu. V pátek 13. se sešli u rakety a připravovali na odlet. Všichni se těšili. Hlavně Tonda.

Když nastoupili, připoutali se a poslouchali pokyny z reproduktorů. Poté, co uslyšeli odpočítávání, odstartovali. Letěli ani ne 4 hodiny. Když přistáli, uviděli spoustu zajímavých věcí, které se jim zdály.

Hynek



Hynek

Hádanky pro chytré lenochody a křečky

1. Je to pruhované a má čtyři nohy:

Odpověď:



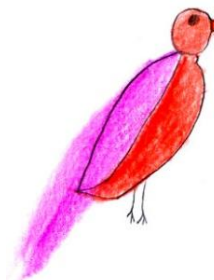
2. Kolik má lachtan nohou?

Odpověď:



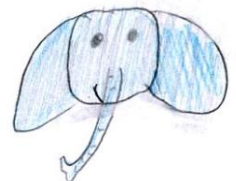
3. Dělá to „mňau mňau.“

Odpověď:



4. „Haf, haf, haf,“ co to je?

Odpověď:



5. Je růžové a má rypák. Co to je?

Odpověď:



6. Jeho jméno se odvozuje od slova lenoch. Co to je?

Odpověď:

7. Umí běhat v běhacím kolečku, je malý a není to myš.

Odpověď:

1.zebra
2.0
3.kočka
4.pes
5.prase
6.lenochod
7.křeček



1 TAJENKA

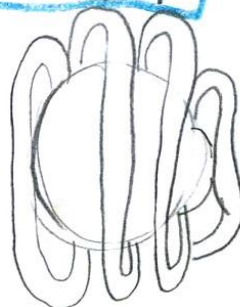
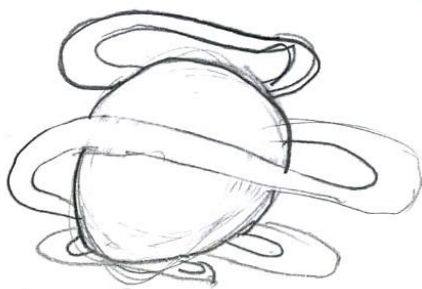
- 1) JÍDLŮ co se jí RÁNO.
- 2) KDYŽ SI NĚCO KOUPIŠ A JE TO NEPOŠKOZENÉ, TAK TO JE
- 3) JE TO ZVÍŘE KTERÉ JÍ BANÁN A JE PODOBNÁ ČLOVĚKU
- 4) SNAŠÍ TO SLEPČÍ A JE TO KHLATÉ A JÍ JE TO.



TAJENKA: _ _ _ _ _

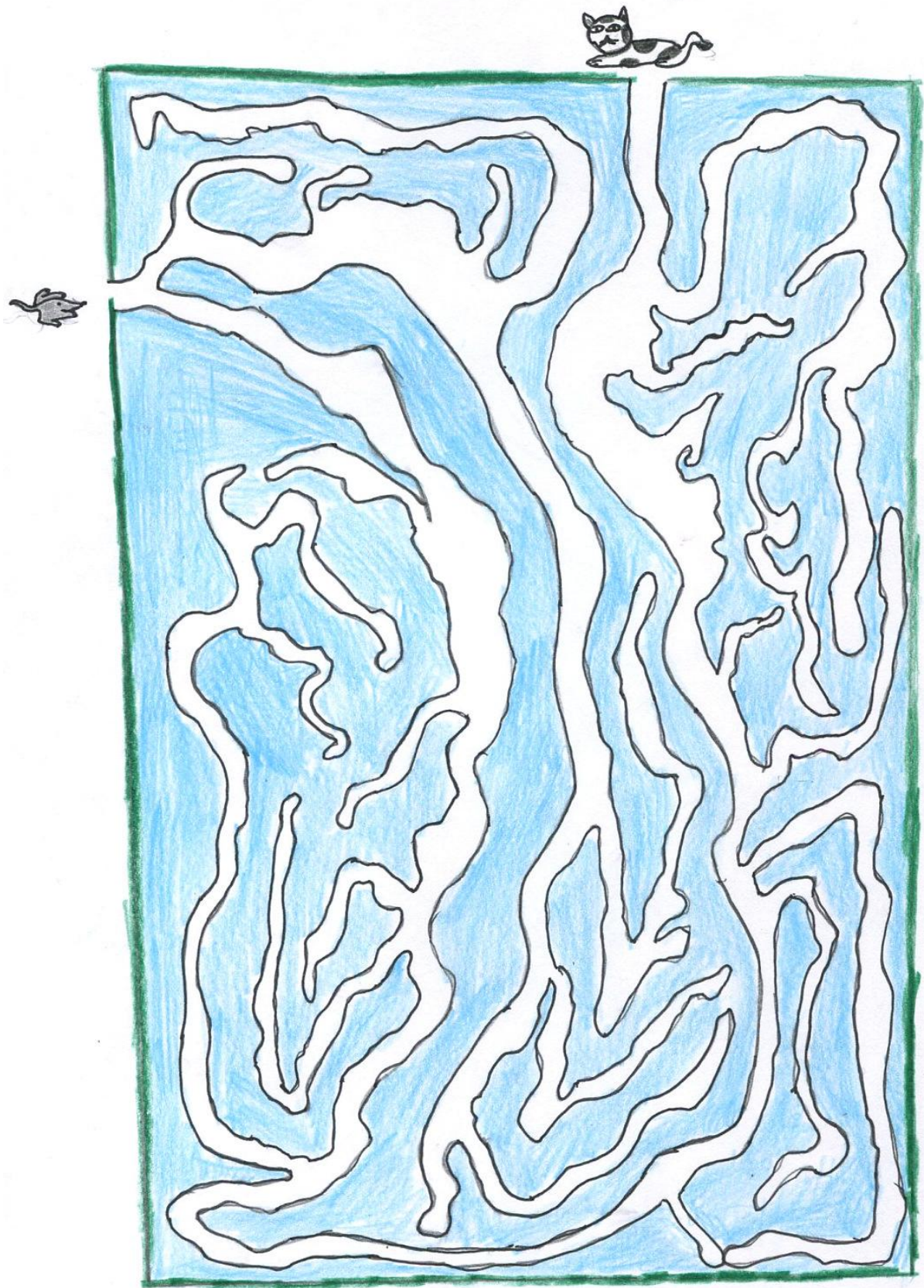
2 VYBARVI SNOVE PLANETY

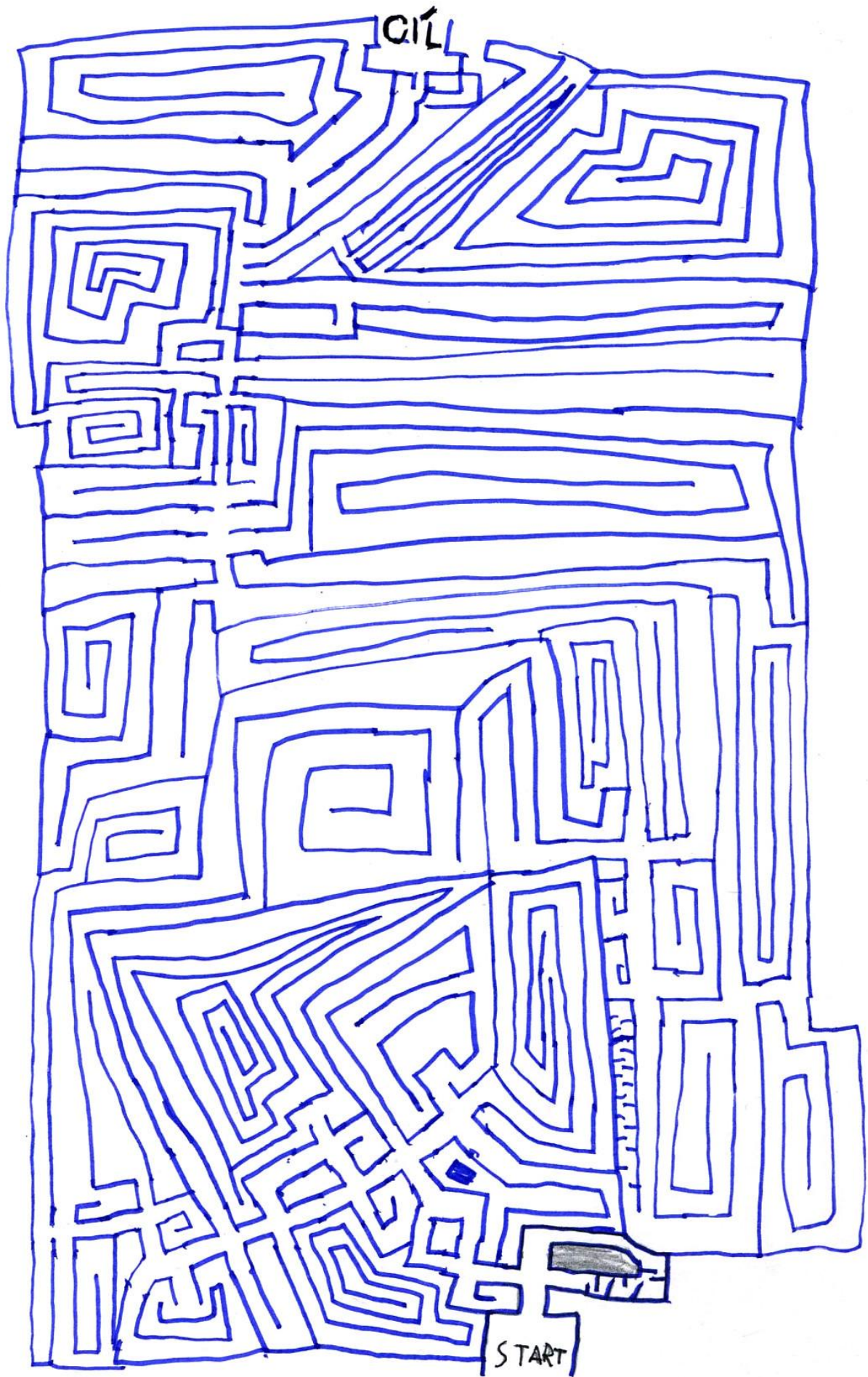
V I L A



BLUDIŠTĚ

PROVEĎ KOČKU ZA MYŠÍ.

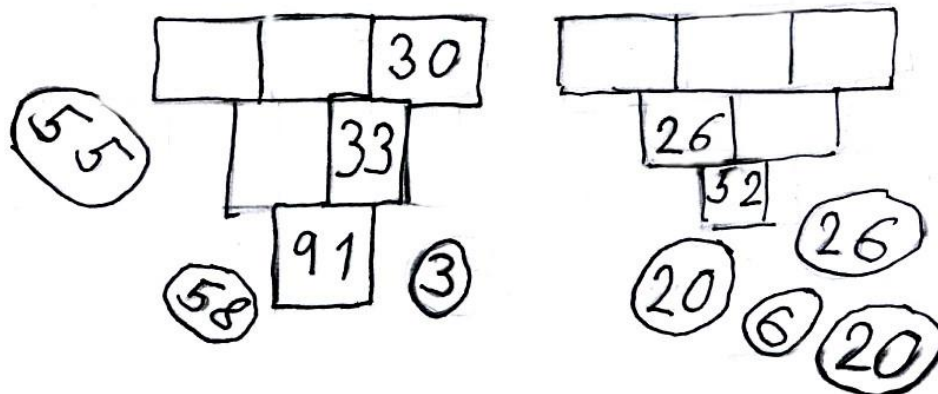




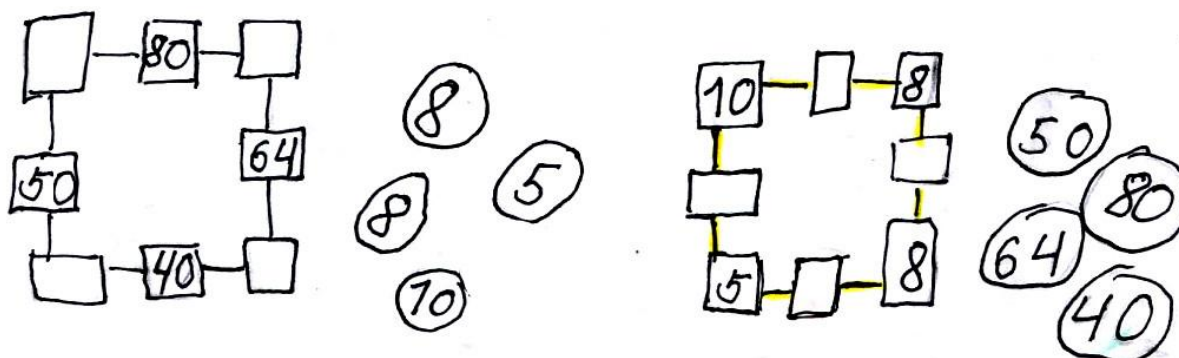
Kristián

Matematika

Vypočítej

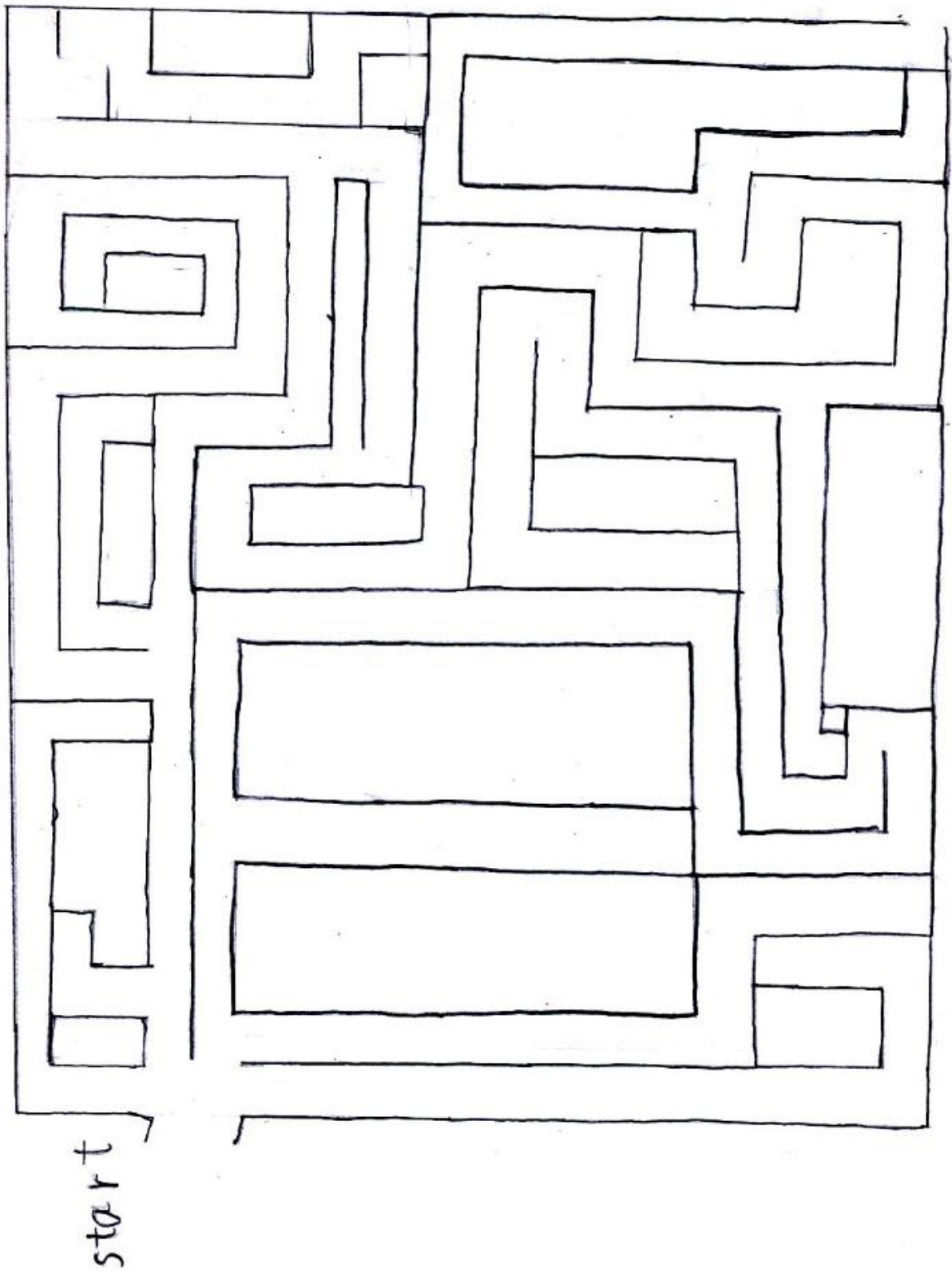


Vyřeš násobkové čtverce



Vyřeš autobus

	A	B	C	D	E
V	0	2		0	
N	8		10		0
J		12	20	21	



Ondra

Doved' kluka k posteli

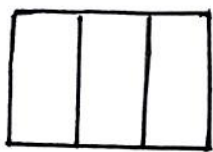


Adri

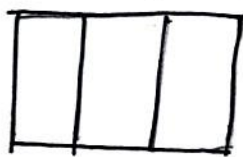
Najdi skrytá slova.

španělský zvířata obraz školní hračky

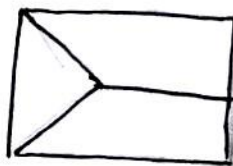
Vybarvi vlajky.



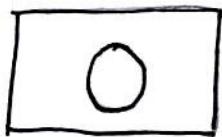
Francie



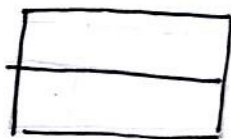
Itálie



česko



Japonsko

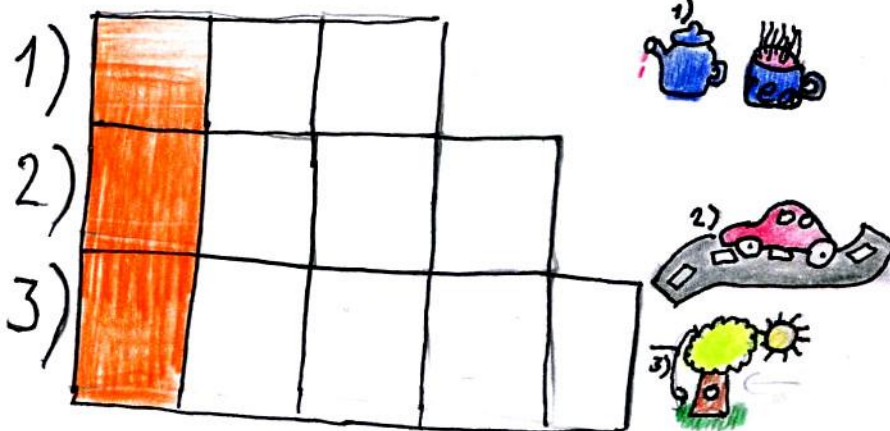


Ukrajina



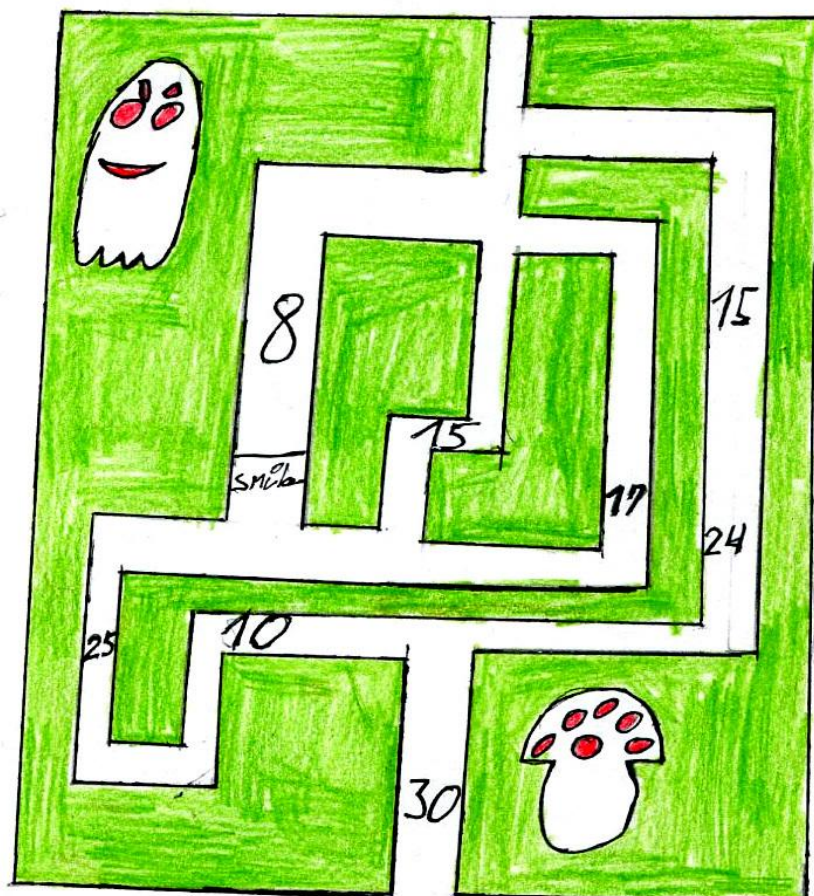
Rakousko

Křížovka



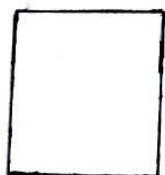
Běž po násobcích pěti:

START



Ješ v
cíli

Napiš čísla pořadě a sečti.



Idi po
písmenkách a
slož tajenku

Bounus 😊
Najdi slovo
pes a slon

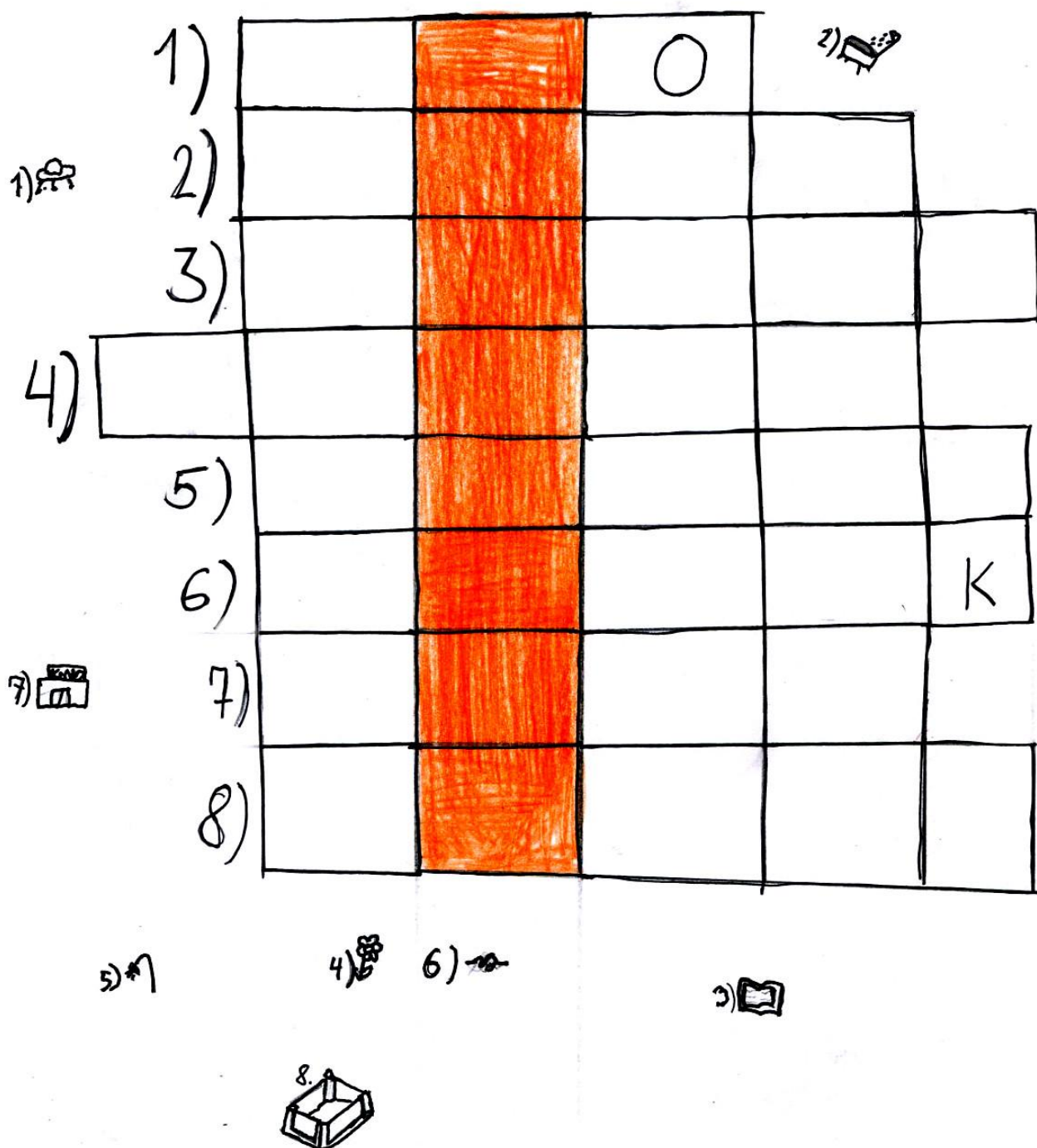


tajenka

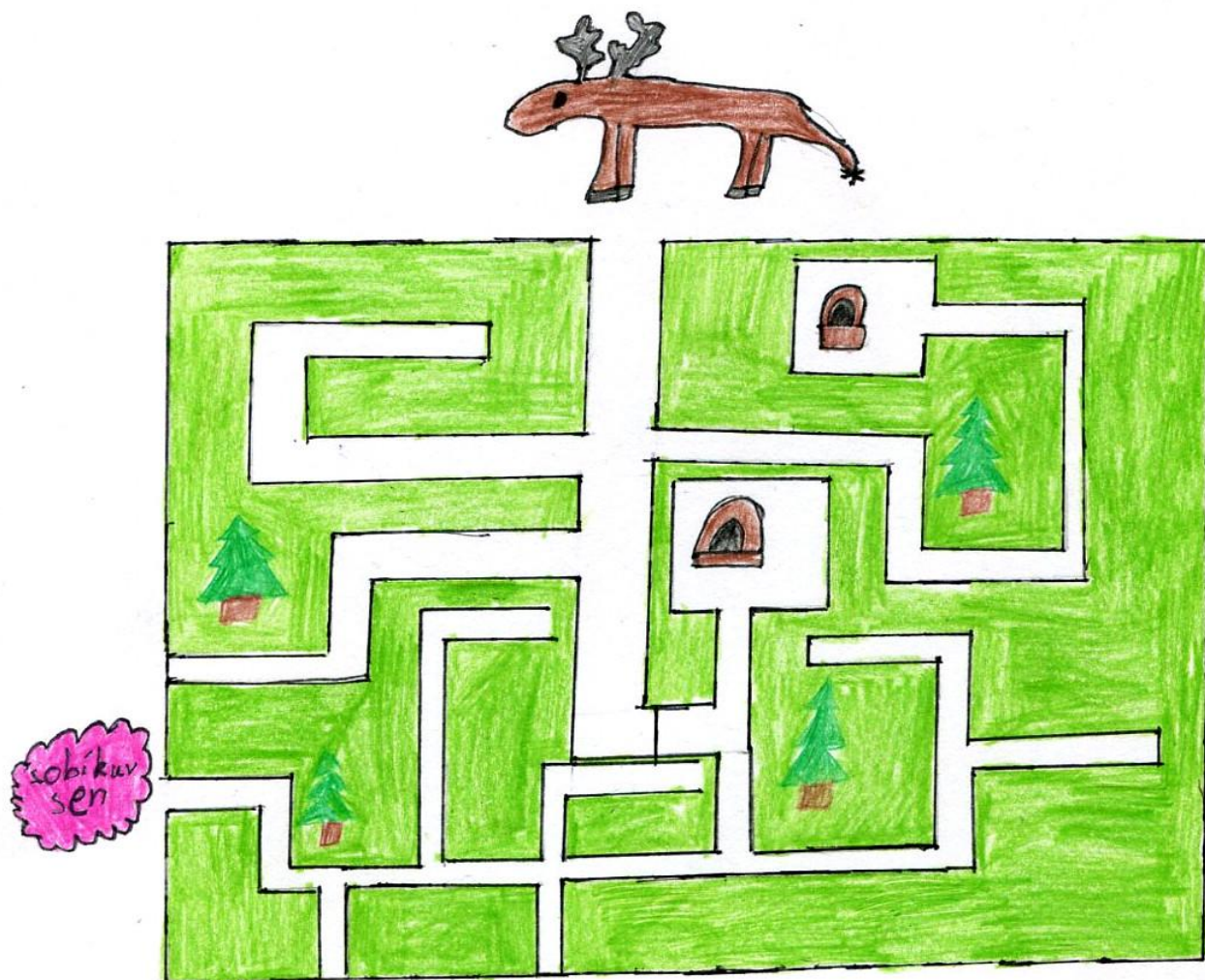
Tonda

KŘÍŽOVKA

Co je důležité, abys měl/a krásné sny_ _ _ _ _



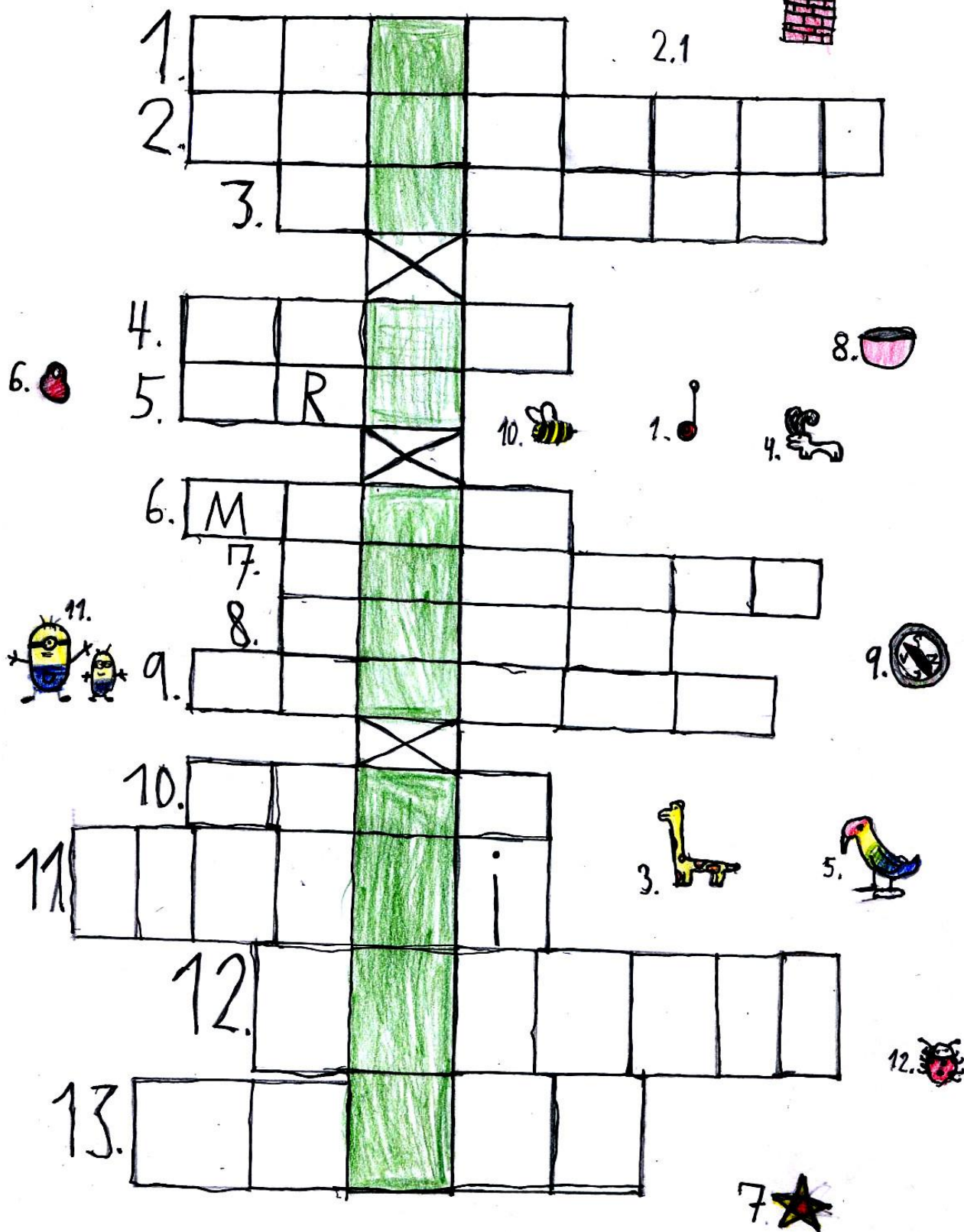
Doved sobíka za svým snem.



* Nesmíš chodit po zadu.

* Tenhle ten @ znak je portál
přemístí tě na druhý portál.

* Sobíkuv sen je mít osm pardub.



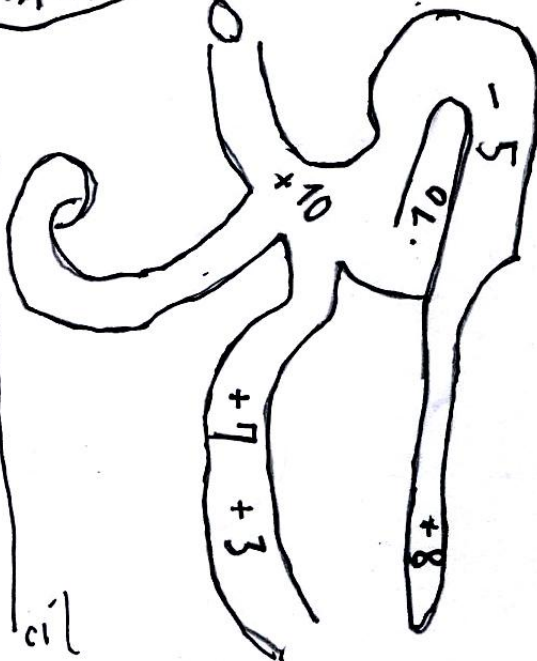
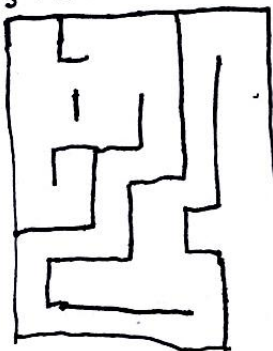
23

Luštění

V hadovi zakroužkuj slova.



dostan se nakonec bludiště
start



Projdi bludištěm a vypočítej příklada. Zapiš ho do zeleného rámečku.



L	E	V	X	P
L	O	L	E	V
E	X	L	E	V
V	X	E	S	T
X	E	V	X	L

vyškrtej slova lev a ze zbylých písmen slož slovo

Jáchym

Hádky se zvířaty.

Dělá to vrkú, vrkú. Co to je?

Je to nejvyšší zvíře. Co to je?

Anglicky se to píše monkey.
Co to je?

Je to přítel člověka. Co to je?

Je to nejdelší zvíře. Co to je?



Adri

TIP NA VÝLET

ZÁMEK KAČINA

Zámek Kačina se řadí mezi nejvýznamnější stavby empírového stavebního slohu v Čechách.

Na Kačinu doporučuji jet, protože nabízí nejen 200 ha rozsáhlého parku, ale i protože leží kousek od Prahy. Kačinu vlastní Národní zemědělské muzeum, proto tam najdete zajímavé komentované prohlídky o zemědělství. Nejlepší doba na návštěvu Kačiny jsou různé svátky, o Velikonocích jsou v parku velikonoční vajíčka a velikonoční soutěž. V době adventu jsou pro návštěvníky připraveny vánoční prohlídky a tematicky vyzdobené interiéry.



English Match

Wish
Dragon
Door
Dream
Rainbow
Tree
Happy
Bat
Star

Sen
Netopýr
Radostný
Duha
Strom
Přání
Hvězda
Drak
Dřevo

Lemon
Carrots
Apple
Pear
Blue
Yellow
Green
Red



Silver
Gold
Orange
Brown
Black
White
Pink
Purple



cherry
peach
strawberry
blueberry
raspberry
cucumber
tomato



PŘÁNÍ

